



手游风暴

极棒机器特工回忆录

新年美国东西海岸之旅

枪与矢车菊





本期拍摄所用道具均采购自玩具厂商，为玩具产品，仅用于杂志拍摄，特此申明。



主办：绿盟科技
策划：绿盟内刊编委会
地址：北京市海淀区北洼路4号益泰大厦三层
邮编：100089
电话：(010)6843 8880-5463
传真：(010)6872 8708
网址：www.nsfocus.com

2019/06 总第 041

欢迎您扫描封面左下角的二维码，关注绿盟科技官方微信，分享您的建议和评论，或者来信nsmagazine@nsfocus.com与我们交流。（本刊部分图片来源于网络）



专题 TOPIC	手游风暴		2
	刺激吃鸡，你我同行	桑鸿庆	4
	我的刺激战场	丁艺雄	8
	有你才有团战	张凯	14
	我的王者初体验	张鑫	18
	不是一个人的王者，而是团队的荣耀	张博	20
文化 CULTURE	极棒机器特工回忆录	马良等	22
	如若是你，晚一点又何妨	孙洁	26
旅游 TRAVEL	新年美国东西海岸之旅	Grace	28
	一半火山，一半海水	宋静	40
时尚 FASHION	枪与矢车菊	张寒暄	46
感悟 EMOTION	沁园春·江南行	王鹏	51
	陪孩子赶作业，我用上了沟通的十八般武艺	赵少明	52
	营销的目的就是影响选择	刘弘利	55
资讯 NEWS	绿盟科技综合信息概览	郑芳迎	57

手游风暴

工作学习之余，约上三五好友一起玩几局手游，即可以在刺激的对战中缓解工作学习带来的压力，又可以在团队配合中增进朋友、同事之间的感情和默契程度，感悟团队协作的意义，岂不幸甚至哉！手游的魅力就在于促进人与人之间的相处。（友情提示：游戏虽好，可不要沉迷哟。）



刺激吃鸡，你我同行

文/桑鸿庆（绿盟科技 物联网安全实验室）



1.1 游戏介绍

《绝地求生：刺激战场》是最近很火爆的一款战斗特训手游，而游戏中胜利者的 slogan “大吉大利，今晚吃鸡” 已成为很多游戏玩家的口头禅。有数据统计，玩《刺激战场》的人数已经远远多过玩《王者荣耀》的人数了，吃鸡一跃成为手机端人气最高的手游。那么吃鸡游戏为什么会如此火爆？又是什么原因让小姐姐小姐姐们在周末的夜晚欲罢不能？

说到原因，个人觉得一方面吃鸡和曾经的 CS、CF 等一类的射击游戏大不一样，吃鸡游戏里面道具丰富，枪械可以根据喜好安装不同配件，还有各种各样的治疗物品；游戏的地图比较大，并且定时随机刷安全区，这会使得游戏的玩法更加开放多样，当然也更需要团队配合；另一方面游戏中的语音聊天可能也是乐趣之一，边开车边侃大山，时而放松，时而危险，有时候也会因为“分赃不均”吵起来，能让人彻底沉浸在游戏的世界中。总之呢，我认为吃鸡不开麦，快乐少一半。废话不多说，接下来通过图文简单分享一下这款手游的一些基本操作和个人心得。

1.2 实战技巧

■ 跳伞

《刺激战场》中，玩家到达地面越快越有优势，如果你还在空中飞的时候，敌人已经落地拿好枪了，后果可想而知，“恭喜你落地成盒，请您拿好登机牌再次登机”。只有先落地，第一时间找到枪，才有可能在一开局的时候占据天时地利，那么如何跳伞能快人一步呢？这里面分享两个方法（更详细的教程也可以参考网络）。

在跳伞的过程中，斜飞跳伞可以加快玩家的下降速度，这就使你更快地达到地面！一般需要在离目的地 750 米左右的时候做好准备，先用左手的大拇指向左上角约 45 度的位置推动摇杆，然后右手拇指将视角调整至地面（头垂直向下），保持与标线一直呈垂直角度，开伞后，手动微控降落方向，争取落到有枪的建筑物顶部，或者建筑物门口，只要不是运气太差就能第一时间拿到枪，接下来……嘿嘿，让敌人们感受下什么叫绝望吧！

上面的方法只适用于飞往距离航线 750 米以内的地点，那么当想要去距离目的地 750—1450 米的时候，可以先平飞，左手的大拇指向上推动摇杆，然后右手的拇指将视角调整到天空，一直飞到距



离目的地 100 米的时候，果断使用上面介绍的斜飞。一般情况下，这种方法用于玩家的目的地距离飞机的航线比较远的情况！



■ 枪械选择

在四人团队中，一般情况有两名突击手，使用冲锋枪 (UMP9, 汤姆逊) 和突击步枪 (AK47, M416)，主要去攻楼、冲锋等；一名狙击手，使用突击步枪和栓动狙击枪 (98K, M24)，主要是中远距离狙击、架枪等；一名自由人（一般是团队指挥），自由人可以使用狙击枪，也可以使用射手步枪 (SKS, Mini14)，主要负责开车，制定战术并根据实际情况进行支援。当然，角色配置也并非绝对固定，可以根据自己的性格和喜欢的位置选择武器的种类。在这里呢，还



是建议新手玩家选择 UMP9 和 M416 这两把枪，因为这两把枪满配（握把建议用垂直的）的后坐力都相对较小，装上全息和红点之后，即使你压枪技术不是很熟练，子弹也很收敛，而且装上 6 倍镜的 M416 点射也超级好用，所以这里主要推荐新手这两种枪。

■ 寻找敌人

在刺激战场中，敌人的行动路径和具体位置都很重要，如果能第一时间在敌人没发现我们的情况下先发现敌人，就可以大概率打一波漂亮的伏击。那么如何能更快地找到敌人呢？

首先，将画质调为高清以上，帧数设置为超高，画面风格为鲜艳，这样能让你更清晰地看到远处或者草丛里的敌人。



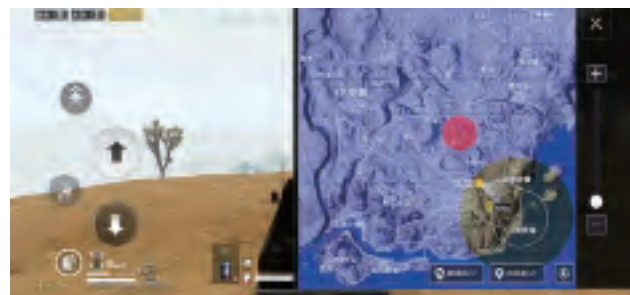
其次，小地图上会标注出身边敌人发出的一些声音，包括枪声、载具声、脚步声，图标的颜色越淡，距离就越远。你可以结合这些地图上的图标快速找到敌人的大致方位。当然如果在房区，因为有多层楼层和房间，单凭脚印并不能锁定敌人的位置，这就需要“听声辨位”。根据敌人脚步的声音，来判断敌人的具体方位，不同的楼层或者地面脚步的声音会不同，所以强烈建议戴耳机玩游戏。“听声辨位”属于比较高级的技巧，需要多加练习才能熟练掌握，网上

也有详细的视频教程，这里就不多介绍了，感兴趣的小伙伴可以自行查阅哈。

■ 跑毒

如果毒区已经特别靠近自己了，因为毒的蔓延速度很快，跑很可能来不及，所以有车尽量坐车，而且车子的速度也可以增加我们被伏击的生还概率，这样才能有效跑进安全区，关键时刻将车子打爆也能充当掩体。如果下个安全区的范围已经很小了，建议沿着安全区的边缘进行跑毒，确认没有敌人卡我们后再进圈。

进圈后，先把车藏在一个不容易被打到的位置，这时候不要着急打圈内的敌人，找个相对较好的位置，来卡一下安全区外跑毒的敌人。



■ 捡空投

第一时间去捡，当你看到飞机的时候就开车追着，最好空投落地时你的车正好到下面，这样空投物品就有很大概率是你的，因为别人都在路上，然而你已经到了空投地点。最好事先商量谁去捡，就一个人下车，捡完就快速撤离。

如果空投已经落地了，你也不能保证是自己第一个到达，先看下周围有没有人，然后开车过去捡。如果有人被打倒就扔烟雾弹，救起来然后急速撤离。

如果很多车队都已经往空投方向走，这个时候就不要去捡了，找个最高点或者有掩体的地方进行伏击，收点过路费也是极好的。

以上就是我要跟大家分享的一些初级技巧，当然还有很多进阶的技巧，比如攻楼、架枪、卡点、支援、救援等，篇幅原因这里就不过多介绍了，如果大家感兴趣可以线上或者线下一起探讨。其实个人的技术并不是吃鸡的决定因素，团队的凝聚力和配合往往是制胜的法宝，这也是这个游戏的魅力所在。工作学习之余，约上三五好友，一起



玩几局吃鸡，即可以在刺激的对战中缓解工作学习带来的压力，又可以在团队配合中增进朋友之间的感情和默契程度，岂不幸甚至哉！

此外，如果吃鸡玩得好，也是一种社交货币。那么什么是社交货币呢？社交货币是源自社会经济学（Social Economy）的概念，可以这样理解，社交货币就是社会中两个或两个以上的多个个体，在获取认同感与联系感之前对于自身知识储备的消耗，说白了就是谈资（源自《疯传》）。比如同事、朋友之间通过一起玩吃鸡并分享各自的打法技巧，所产生的“大家是兄弟，以后一起玩”

的感觉，就是对社交货币的消费。而社会归属感和与他人的联系感，就是社交货币所购买到的产品。当然除了手游，像运动、美妆、厨艺、手工、音乐等都可以是社交货币，所以只要你对自己的爱好有独到的见解，并能以适当的方式分享给你身边的人，一般都可以成为你的社交货币。这些货币不仅让你结识更多新的朋友，而且能让已有的感情保质，幸运的还能收获一份爱情。所以没有玩过吃鸡的小伙伴，赶紧下载尝试玩几局吧！

友情提示：游戏虽好，可不要沉迷哟。最后祝大家“大吉大利，今晚吃鸡”！

我的刺激战场

文/丁艺雄 (绿盟科技 财务部)

最近我迷上了“大吉大利 今晚吃鸡”，在我的刺激战场上，经过一番研究与实践，收获不少游戏经验，和大家分享我平时玩游戏的打法选择吧。

首先，进入游戏时我们会先看到航线，但是无论航线的轨迹是什么，我的跳点永远都是军事基地，就不乏落地找车去军事基地的时候，所以就要熟悉落地一定会刷车的地点。

我们一般将游戏分为三个阶段：前期、中期和后期。三个游戏阶段所选用的最优枪械是不同的，那么就为大家分别讲解一下三个游戏时期正确的最优武器选择。

在游戏前期的时候，大家都是才落地，这种时候不要分什么好枪坏枪，看到枪先捡起来再说，因为落地的时候随时都会遭遇敌人，所以先武装好自己才是最重要的。我们落在不同的区域对枪械有不同的选择，军事基地有许多建筑物，不同的建筑有不同的打法，例如高架上需要高倍镜以及狙击枪或射手步枪等，而 C 字楼更依赖冲锋枪或步枪，K 字楼、A 字楼以及大工厂都较为依赖冲锋枪和霰弹枪。军事基地的建筑物之间距离并不



近，所以在军事基地里行走的时候需要一把装有四倍或三倍镜的步枪。

而到了游戏中期的时候，我们的标配应该是一把自动步枪和一把高倍镜的狙击枪。这里的狙击枪可以是单发的也可以是连发的，如果你控枪厉害的话可以选择六倍镜步

枪直接远距离扫射。自动步枪从性能来说，我还是首推 M416，毕竟是步枪之王。其次推荐 AKM，因为 AKM 的威力是步枪中最大的，且后期拾取空投武器 Groza 的时候不需要更换弹种。对于控枪能力强的玩家来说 AKM 可能比 M416 还要好，在后期的

时候 AKM 的近距离作战能力远远高于 M416，水平相当的玩家在近距离碰上一定是 AKM 战胜 M416。

在游戏后期的时候最好是根据决赛圈的地形进行选择，如果掩体较少，依然可以带上狙击枪，在掩体后和敌人对枪；而如果完全没有掩体只能伏地，那么推荐大家带一把 UMP9 或是 Vector、UZI 这种中近距离几乎无敌的枪械，控枪能力较差的推荐 UMP9。而如果是攻楼战，一定要尽可能多地拾取手榴弹、燃烧弹之类的投掷物，这类物品在后期一队守楼、一队攻楼的时候对进攻方来说简直是神器。

下面是在这些比较热门的枪械中挑选出了我用过的几种给大家做了对比。

步枪 M416 与 SCAR-L

我相信 M416 是游戏中深受大家喜爱的热门步枪，它极易驾驭的后坐力以及较快的射速使它有着众多忠实的粉丝。SCAR-L 与它比较起来就有一点落后。



■ 武器属性以及威力对比

从数据来看，M416 在射程、射速两方面相较于 SCAR-L 有不同程度的优势。其中，以射速差距最为明显。两把武器的威力、子弹数、稳定性方面的属性完全相同。

■ 武器配件



M416 支持的瞄具从红点镜开始一直到 6 倍镜，不支持 8 倍镜。握把近乎完美匹配所有种类，还可配装枪托。SCAR-L 除了不支持枪托，其他配件兼容性与 M416 完全一致。



■ 武器弹道分析

我在测试时可以看出 SCAR-L 在不加装任何配件的情况下，打出的机瞄弹道有些扭曲，偏爱向两侧飘动，这样就导致了实战操作中 SCAR-L 机械瞄准状态下的枪口晃动异常明显，会让我们感觉难以压在一个点上。



同时 M416 在同样没有任何配件加持的情况下，机械瞄准弹道虽然没有 SCAR-L 歪七扭八得厉害，但弹孔间的缝隙依然较大，子弹密度比较差。



当我给 M416 加装垂直握把后，机瞄弹道的弹孔集中度得到了极大的提升优化。虽然弹道后期有些向左飘动的痕迹，但垂直握把增加稳定性后对垂直压枪的帮助非常大。



同样加持垂直握把的 SCAR-L 虽然在弹孔密集性方面的表现不输 M416，但很明显的是，它的弹道依然是左右倾斜的，是左右飘动摇摇晃晃的。可见垂直握把对 SCAR-L 的垂直弹道优化效果并不尽如人意。



接下来我给 M416 加装拇指握把。拇指握把的机瞄弹道相较于垂直握把差别并不大，主要问题集中在 M416 垂直弹孔集中度不及垂直握把的优化效果，弹道虽然同样向左上角倾斜，但弹道拉锯明显比垂直握把的倾斜弹道更长一些。



SCAR-L 也一样加上拇指握把。相较于垂直握把时的弹道，SCAR-L 的后期弹孔没有那么密集了，但是横向飘动的弹孔得到了一定的控制，右倾弹道的角度较垂直握把缩小了许多。遗憾的是，无论哪个握把，SCAR-L 机瞄弹道始终还是有些飘动。

腰射方面，M416 与 SCAR-L 同样装配激光指示器也没能提升多少腰射精准度，反而让 SCAR-L 显得略占优势了。



■ 武器配件推荐

M416 推荐：枪口补偿器 + 垂直握把 + 枪托 + 任意瞄具 + 快速扩容
 SCAR-L 推荐：枪口补偿器 + 拇指握把 + 任意瞄具 + 快速扩容
 综上所述，M416 与 SCAR-L 各有所长，只是 M416 属性太过强大，加上枪托配件的支持，使得它在中后期表现愈发强大。而 SCAR-L 的确在射速方面的硬伤无法匹敌 M416，不过鉴于后期满配的效果，作为日常主流用武器还是足够的。不过我还是推荐，如果遇到 M416 就马上换上它吧。

射手步枪 Mini14 与 SKS

射手步枪即我们口中俗称的“连狙”，是游戏中中远距离交火的优势武器。虽然，射手步枪对于装备有护甲（尤其是用了头部护甲）的敌人很难做到一枪秒杀，但是较快的射速和容错率使其依然是我乐于选择的武器。在射手步枪中，Mini14 与 SKS 是玩家使用率较高的武器，也是该类枪械的代表。接下来，我来分析这两把射手步枪的优缺点。



SKS 射手步枪，使用的是 7.62mm 子弹，单发开火模式。这把枪单发子弹伤害高，射速快，但是子弹初速度不是很理想，在射击远距离目标时需要计算好弹道的下坠。同时，SKS 单点较为稳定，但是较强的后坐力使其在连续快速射击时枪口上跳得厉害，难以控制。SKS 拥有五个配件卡槽，对于配件较为依赖，尤其是握把和枪托。



Mini14 射手步枪，使用 5.56mm 子弹，单发开火模式。这把枪子弹初速度大，弹道下坠小，后坐力也较为适中，便于操控，稳定性好。同时，这把枪拥有 20 发的初始弹容量，配合扩容弹匣可以使载弹量达到 30 发，火力持续能力出众。

弹道与瞄准镜



Mini14 射手步枪在连续射击时枪口上跳要好于 SKS 射手步枪，着弹点之间的距离明显小于 SKS 射手步枪。这也是枪械本身属性带来的结果，需要靠自己的控枪技术和枪械配件来进行改善。

通过游戏实战，个人感觉 Mini14 射手步枪的机瞄视野要好于 SKS 射手步枪。在较大后坐力和开火时严重的枪口上跳两种弊端加持下，SKS 射手步枪无任何配件用于落地刚枪时较难掌控。

两支枪都可以装配从红点瞄准镜到 8 倍瞄准镜之间的所有倍率瞄准镜。同时，在装配 4 倍瞄准镜时，两支枪械瞄准状态下的显示效果不一样。个人倾向于 SKS 射手步枪的“十字准星”，瞄准中心感较强。但是，Mini14 射手步枪的 4 倍瞄准镜百米刻度较为明显，方便射击远距离目标时，根据射击距离计算枪口上抬的高度。

对于倍镜的选择，个人比较推荐玩家使用 4 倍瞄准镜，该瞄准镜带来的远距离观察效果和射击瞄准效果比较适合 Mini14 与 SKS 这两把射手步枪，是平衡把控较好的瞄准镜。对于 6 倍镜和 8 倍镜而言，它们带来的极远处目标放大效果虽然比较好，但是考虑到驾驭能力和射手步枪的伤害，显得有点“力不从心”。尤其是游戏新手，使用 6 倍镜和 8 倍镜射击极远的目标时，容易空枪或者伤害不足被目标成功躲避。



配件选择

由于射手步枪的大部分配件可以通用突击步枪和栓动狙击枪的配件，所以 Mini14 与 SKS 的配件搜寻不算太困难。

Mini14 射手步枪的推荐配件选择为枪口补偿器和快速扩容弹匣。枪口补偿器可减少枪支后坐力，帮助我们更好地驾驭枪械。快速扩容弹匣则可以提升弹匣容量和装弹速度。

SKS 射手步枪的推荐配件是枪口补偿器、轻型握把、快速扩容弹匣和托腮板。枪口补偿器和快速扩容弹匣的作用可以参考 Mini14 射手步枪的推荐配件。同时，轻型握把和托腮板这两个配件才是 SKS 射手步枪的核心配件，减少后坐力和瞄准镜晃动，加快准星恢复。

同时，我们可以考虑在使用 Mini14 射手步枪和 SKS 射手步枪时在背包里携带一个消音器，处于隐蔽位置的时候，对远处的敌人进行偷袭时，增加敌人判定自己位置的难度。

优缺点分析

SKS 射手步枪优点在于较高的单发伤害，缺点是配件需求较为苛刻，枪械控制较难。

该枪比较适合有一定技术的老玩家，满足他们对于强大火力的需求，不推荐新手使用。

Mini14 射手步枪优点是自身载弹量较大，对于配件需求也不多，后坐力适中，子弹下坠不严重，比较适合新人上手驾驭，我个人也比较喜欢该枪械。

所以在实际的游戏里，如果大家对于自己的技术比较自信，又搜索到了关键配件，那么可以考虑使用 SKS 射手步枪提升自己的技术。如果你想求稳一些，自然要选择 Mini14 射手步枪。

以上就是我对刺激战场中一些常用枪械的对比。在一场激烈的游戏战斗中，除了武器要选择得当，关于战略、战术也是非常重要的，那如何区分战略与战术呢？

战略与战术是相辅相成的两个概念，谁都离不开谁。战略是相对于战术而言的，战术是相对于战略而言的。理解了战术就容易理解战略，反过来也一样。在战争中，为了最大限度地保存自己、消灭敌人，各参战方都会尽量地使用计谋。孙子说“上兵伐谋”，就是主张打仗要用计谋。《孙子兵法》和《三十六计》讲的都是计谋。计谋有大有小，大的计谋是战略，小的计谋是战术。战略与

战术的区别有三个：第一个区别是战略针对整体性问题，战术针对局部性问题；第二个区别是战略针对长期性问题，战术针对短期性问题；第三个区别是战略针对基本性问题，战术针对具体性问题。

例如我们在游戏中，安全区已经缩小到倒数第二个圈，这时候安全区大部分面积都是麦田的话，我们就需要及时调整作战战略，在麦田中及时寻找可以作为掩体的草堆，并利用好我们手中的道具。用烟雾弹封锁已知敌人的视线，并且往其他可能被当作掩体的草堆投掷手雷。封锁已知敌人的视线以后，我们就要观察安全区外的人有没有正在进入安全区。针对不同的情况会有相应的战术，如果观察到有人正在进入安全区的话，我们就可以直接原地打靶输出，清理安全区外的敌人；如果安全区内只剩下已知敌人和自己的想法，我们要先使用手中的道具，如果没能直接将敌人炸死，我们就要卡住对方的攻击角度，直接输出就好。

在我们的日常生活以及工作中，也要给自己制定好整体发展的“战略”以及应对具体突发事件的“战术”，同时还要准备好适合自己的“武器”。

有你才有团战

文/张凯 (绿盟科技 品牌推广部)

“集合! 准备团战!”

“优先攻击敌方狄仁杰!”

“注意保护我方输出!”

注意到旁边围着三五个人正“打”得激烈, 你一定能猜到他们在玩什么游戏。对! 就是现在火遍全国的手游《王者荣耀》, 有多火呢?

从网上查到的最新数据, 《王者荣耀》仅安卓用户就下载了 48.5 亿次, 可见该款游戏的火爆程度。同时由于它的易操作性和时间短, 深受人们的喜爱。

《王者荣耀》属于 Moba 类游戏 (多人在线战术竞技游戏), 玩



家进入游戏后被分成两支队伍, Red Team 和 Blue Team。两支队伍在保证自己的水晶 (基地) 不被推掉的同时, 要打破对方的水晶,

才能取得胜利。决定团队胜利的不只是个人操作, 更多的是取决于团队成员间的配合和战术执行。

在进入游戏前, 需要五位玩家选择五个不同的位置, 每个位置根据属性和技能的不同而担任着不同的功能。这五个位置分为上单、打野、中单、射手和辅助, 玩家们需要在游戏中相互配合, 在团战中发挥英雄特性, 再通过战术运用, 才能取得游戏的胜利。

每个位置在团战中都有什么作用呢?

上单

上单英雄多为战士和坦克类, 上单玩家需要有好的对线技巧和



“尽情驰骋吧, 纵使天地也太狭小! 与其受制于人, 不妨听命自己。”

——根源之目杨戬

好的游戏意识, 防止对方打野 Gank (常用战术, 呼叫队友对敌方进行偷袭、包抄和围杀), 上单玩家在打团时更多承担吸收伤害的作用, 很多时候, 上单玩家需要为了团战的胜利而牺牲自己。

中单

中单法师的可操作性很强, 有很高的魔法伤害, 可以一套技能带走敌人, 它还能配合打野位置游走支援, 是游戏前期战术的一



“恋爱和战斗, 都要勇往直前!”

——恋之微风小乔

个重要执行者。打团时, 法师是敌方集火的目标之一, 法师要在团战中处于靠后的位置, 持续为队友提供魔法伤害, 帮助射手进行收割。

打野

打野位置在对线支援和团战时都有较强的灵活性。根据制定战术的不同分为两类: 激进型打野, 帮助队友在线上建立巨大优势, 它不是在支援队友就是在去支援队友的路上, 缺点是自身发育受影响; 发育型打野, 重点在掌控地图资源, 在自身取得等级优势后, 掌握比赛节奏, 缺点是游戏前期可能被对方打野抓到崩盘。在团战时,



“今朝有酒今朝醉。”

——青莲剑仙李白

我会盯住对方射手和法师, 找到机会一套技能带走, 最后利用位移技能拉开距离, 等待技能冷却, 准备下一轮的击杀。对方玩家只能看着干跺脚, 毫无应对办法。有的时候, 蹲草丛也是一个不错的选择, 守株待兔, 出其不意的击杀对方。

射手



“周日被我射熄火了，所以今天是周一。”

——半神之弓后羿

射手是前期作战能力较弱的位置，需要辅助跟在旁边提供保护和持续性回血，射手需要在装备成型的时候才能参与团战。射手在团战中尽量站在后排，射手玩家需要学习必备技能“走A”，能让你在一边拉开距离的同时持续提供高额输出。

辅助



“心有多大，舞台就有多刺激。”

——天籁弦音蔡文姬

辅助玩家需要具备很强的战局意识，在团战中持续为队友提供回复，或者利用自身的控制技能抓住机会开启团战，更多时候还承担战术制定的角色，可以说是团队的大脑指挥者。

战团中如何才能取得更大的优势?

《王者荣耀》中的战术配合“全球流”战术

——召唤师峡谷中的“闪电战”

“闪电战”是第二次世界大战中纳粹德国使用的一种战术，它利用现代化机械的快捷优势，以突袭的方式制胜《王者荣耀》的“全球流”战术体系，将闪电战“快”的特点发挥到极致，通过使用召唤师技能快速集结队友，形成以多打少的局势，当对方英雄还在赶来支援的路上时，已经完成了围歼。“闪电战”就是像闪电一样打击敌人，利用时间差，赶在援军到达之前击杀敌方，时间就是胜利。

“四一分推”战术

——召唤师峡谷中的“诺曼底登陆”

“诺曼底登陆”是英美盟军利用德国防守最薄弱的点，孤注一掷，是“二战”中最伟大的胜利之一。该战术一般在处于劣势局的一方使用较多，当直接团战无法和对方抗衡时，就可以派出一名队友在边路推塔，避免和对方硬碰硬的同时，利用对方的疏忽防守，成功“偷家”。

游戏中每个成员都承担不可缺少的角色，就像在工作中团队中的配置一样，每个人都有独一无二的价值，但同时，往往一个人的力量有限，需要联合团队中的各个成员。成员之间通过相互沟通，制定战术，抱团作战，最后取得一个个项目的胜利。缺少任何一个人都是不行的，因为有你才有团战!

我的王者初体验

文/张鑫 (绿盟科技 客户服务部)

刺客荆轲竟然是女的，诗仙李白变成了刺客，名医扁鹊是用毒高手……这样的角色错位真是让人大吃一惊。最近这款名为《王者荣耀》的手游大热，角色都取自中国历史和传说中的人物，可游戏中无论人物形象，还是游戏内容都与历史、传说完全不符，彻底颠覆了我们传统的记忆。我也因此充满好奇，开始了我的这段游戏之旅，与大家分享一些游戏中的体验与心得。

新手指南

如果你也是王者荣耀的游戏新手，那么请仔细阅读下面这些指南。

1. 新手训练是一定要完成的，它会教你基本的操作技巧和游戏规则，让你迅速上手。和我一样从没接触过 LOL 或者 Dota 这类游戏的人应该有很多，所以游戏小白一定要循序渐进地了解新手说明。

2. 像王者荣耀这种竞技类游戏有个统称叫作 MOBA 游戏，简单来说就是玩家和玩家之间对打，最后谁推掉对方的水晶谁就获得胜利。

3. 铭文是个好东西，根据不同英雄属性的铭文不同，集齐一套适合自己英雄属性的五级铭文，释放的技能会加成是很恐怖的。

4. 游戏中铭文可以每 48 小时免费抽取一次，铭文菜单上的小红点会及时提示你抽取哦!

5. 买装备的时候要根据英雄属性特点选择装备，例如坦克要买防御装，法师就买法术装。

6. 在战场上交战的时候，如果看到对面的电线杆子一直电你的话，就要往回跑，不然没两下就会被电牺牲了。

7. 每个英雄都有默认装备和大神推荐，看到左侧蹦出显示装备来的时候就顺手点一下。

8. 不是每个英雄出门都带惩戒，如果你不打野也不知道该带什么，斩杀和治疗总没错。

9. 英雄界面有几项数值，其中有一个是英雄使用的难易程度，如果你不知道哪个英雄好玩，就选个上手难度最低的吧。

10. 不管什么时候，队友点投降是都是要拒绝的。这个游戏是很有可能后期赢得胜利的。

王者初体验

游戏由辅助、射手、法师、打野、上单 5 个角色一起组队团战。我最喜欢简单好上手的射手，最常使用的英雄是孙尚香。射手一般都



是敌方比较重点关注的对象，因为这个角色一旦发育起来，那么给敌人带来的伤害就是非常恐怖的。

孙尚香作为暴击英雄需要多打兵线把自己的装备积累起来，一般都是购买暴击装备，然后迅速发育，后期便可以直接秒杀对方的输出，可以推荐给大家两套很实用的出装，请看上图哦。

孙尚香的一技能“翻滚突袭”，只要翻滚一下就可以强化攻击，再加上二技能“红莲爆弹”的破甲，给敌人的伤害可以达到爆炸。作为比较暴力的英雄，孙尚香的走位也是有很高的要求的，翻滚的位置、入场的时间等等诸多细节，都是需要多多使用之后领悟出来的，所谓熟能生巧就是这个道理。



王者荣耀游戏分为单排、双排、五排，我感觉单排一般可以选择打野，这样上、中、下路都可以支援到位。双排最好选择两个比较重要的位置，这样如果有一路发育较慢，那么另外一路可以尽快去发育支援。五排那就不用说了，大家商量好就可以自由选择发挥了。

游戏中也是有很多比较炫酷的皮肤可以选择，这也满足了我们女生对人物换装游戏的体验。当然这些好看的皮肤都是需要花钱去购买的，在这里还是建议大家理性消费，毕竟皮肤只是为了好看而已，对攻击能力来说没什么卵用。

虽然这只是一款手游，但是游戏中最重要的就是团队合作、战术配合等。比如“四一分带”，意思就是其中一个人自己带一条路去偷塔。目前比较流行的“养猪流”，主要



是把射手养得的肥肥的，可以保证团战中高伤害的输出。团战中每个角色都分工明确，辅助要一直保护好射手和法师，刺客和战士要绕后切掉敌人的输出，英雄玩家各司其职的同时又要相互配合，才能完成一次完美的团队作战，并最终赢得胜利。这与我们在工作中一样，团队的每一位成员各自分工，积极配合，都向着一个目标一起努力，最终完成整个项目。

文章到尾声了，就给大家看一下我 S14 赛季的战绩吧!





不是一个人的王者，而是团队的荣耀

文/张博 (绿盟科技 威胁情报与网络安全实验室)

很早就听说过《王者荣耀》，但是一直没玩过。有一次在医院住院的时候，同屋病友一直打游戏，两个手机、四个充电宝换着用的那种，而我没事就在楼道里各种瞎转，护士小姐姐说：“你回屋里坐着待会儿，没事也打打‘农药’。”“哦。”真正开始打《王者荣耀》是在入职之后，我们每天吃完午饭，有大约半小时的时间去河边走走。天气合适的时候，与三五同事在河边的草地上沐浴阳光，征战一轮王者。从春暖花开，直到秋高气爽。

不忘初心，优先推塔

人头领先好多个，经济领先好几千，结算时我队不是银牌就是金牌。你以为我是来炫耀胜利的吗？不，你错了，我们输了。我和我的队友沉迷于抓人不能自拔，忘了推塔了。

《王者荣耀》是这么一款游戏，目标是推倒对方大本营的水晶。击杀野怪，击杀小兵，击杀对方英雄，通通都有奖励，或是金钱，或者经验，亦或直接加攻击。这些都会成为分出胜负的关键，但都不是判定胜负的依据，输赢只看大本营里的那一颗水晶。

输赢看淡，我们能赢

有顺风溃败的时候，就有逆风翻盘的那天。我很烦那种打了没几分钟，看队友送了几个人头就开始喊“投了吧，别耽误时间”了的玩家。玩游戏，本就是来消磨时间的啊，提前投降难道节约出来的时间会用来读《算法导论》吗？还不是接着玩游戏罢了。我眼看自家水晶被打爆，都不会去点那个投降。

更何况，输赢未分呢。打不起逆风局的玩家，在我看来都不是玩家。

当我们一起坚守在高地塔下，给典韦绕后切掉对方射手的机会，15:27人头落后的劣势已经不重要了，他们被团灭了，他们需要超过半分钟的时间才能活过来。逆风翻盘带来的快感，是顺风局所没有的。

及时补位，我玩辅助

大多数情况下，我都选辅助，起初是因为这种英雄没人跟我抢着玩，后来就习惯了。有一局 Ban/Pick 过后，我选了白起，其余分别是甄姬、后羿、曹操和铠。开局的时候，曹操说：“早知道你选上单，我就选辅助了，看你都用辅助，我就没选。”“不要紧，你看我用白起一样打辅助。”

从学识宝石到凤鸣指环再到极影，提升友军 30% 攻击速度和 10% 冷却缩减，时刻陪伴在后羿身边。最后以 4 杀 3 死 17 助攻，我们团队得到了“金牌辅助”的光荣称号。

努力做好团队需要你做的事情。美剧《S.W.A.T.》中特警们行动前有句口号：“Fill

the gaps, stay liquid.”差不多也是这个意思。

退出游戏，回到工作

从河边草地，回到工位。《王者荣耀》除了片刻放松，还带给我们更多的思考。

当我们尝试各种新技术新框架的时候，当我们积极争夺公司内部的各种大奖的时候，最终的目的是自我满足。公司发奖金，目的还是更好地做出市场认可的产品和服务。哪个目标，才是我们最关心的那颗水晶？

当我们面对一项测试不通过，一项项需求不满足，当我们面对困难和挫折，是不停抱怨，选择按下“投降”那个按钮，还是相信自己的队友，选择向死而生的坚韧？

当我们成为一个团队的 Leader，会不会选择甘当辅助，团队发展的时候，分享经验不抢功；团战的时候，冲在前面，一边为团队承受伤害，一边为团队带来增益，建立优势？

《王者荣耀》有这样一句话：不是一个人的王者，而是团队的荣耀。

极棒机器特工回忆录

文/马良 潘雨晨 陈杰 田泽夏 史龙安 程播 李东宏 (绿盟科技 格物实验室)

潜入、红外、监控、窃听、窃密……这些电影中的特工场景在 2018 年 10 月 24 日被搬上了极棒舞台。来自中国、美国、印度共八支参赛队伍，带着他们的机器人伙伴，等待着即将开始的机器特工挑战赛。

本次机器特工挑战赛要求每个团队赛前自行制作能够入侵模拟实验室环境的机器人，比赛时通过人工遥控机器人或机器人自主行动方式完成任务。如果机器人以遥控方式参赛，选手只能通过机器人摄像头视角观察现场环境。

比赛场地模拟实验室物理环境，分为 A 区（潜入）、B 区（避障）、C 区（入侵）。每队机器人（或机器人组合）在各个区域之间必须照预设路径通行。

每队轮流上场比赛，每场比赛时间最多为 20 分钟。在这规定时间内以合理方法完成预设任务，获得与任务相对应的分数，最后以总得分进行排名。

NS-SRC 的马良 (Robot 马)，曾在 2016 年机器特工比赛中挑战失败，这次在离报名截止日期还有 30 分钟前，经过一番激烈的心理斗争，他最终决定开启这次圆梦



区域	任务
A区 (完美入侵)	机器人从快递包裹或者窗口或通风管潜入
B区 (疯狂避障)	机器人打开控制箱门后按下激光束电源按钮关闭激光束 (B区任务择一完成即可)
	或者在未关闭激光束的情况下不触发报警警报安全通过
C区 (特工任务)	干扰摄像头使其不能正常监控房间
	机器人将窃听器贴于座椅底部指定位置
	打开密码保险箱获取卡片信息
	机器人获取书本内卡片上的信息
	插入USB攻击设备
	放置键盘记录器

之旅。10月11日，在公司集结队友，正式成立阿凡达队代表公司参赛。

经过了赛前连轴转的两周准备，在 10 月 24 日的比赛赛场上，阿凡达队远程操纵机器人，完成了潜入实验室、关闭激光控制电源、遮挡监控摄像头、安装窃听器的任务，最终以 95 分的总成绩分获得亚军。

帮阿凡达队赢得比赛的三位功臣此处必须有照片，首先亮相的机器人代号“重铠马”，照片中左边是重铠马本马，右边和它长得有点像是控制台。这个控制台看外形就和一般的手柄控制器不同吧，要说它这个造型的来历，得从最初对重铠马的设计谈起。

重铠马主体由履带车和机械臂两部分组装而成，履带车的移动可以通过普通的控制板来操作，可是机械臂的操控算得上是一大难题。要控制每个舵机的角度来使机械臂整体达到一种力学上合理的形态，对操作者来说是极大的挑战。机器人的机械臂好比人类的手臂，当人想拉开一扇门时，或许想都不用想就知道那哪个部位该用力、需要弯曲成哪种形态可以轻松开门，可是对于机器人来说，由 6 个舵机组成的机械臂可没有那



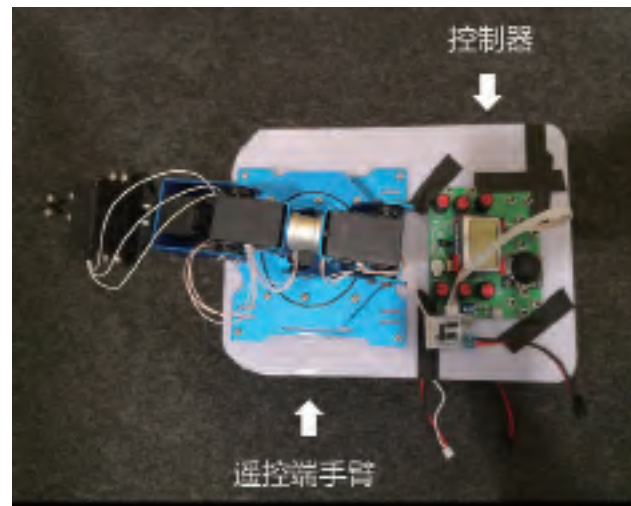
重铠马

么协调，它们只会按照收到的指令机调整舵机角度。

因此，为了降低操控难度，最初的想法是将多个陀螺仪穿戴在身上，通过同步手臂位置来控制机械臂，就像《阿凡达》中士兵控制机甲一样。可是在备赛前期，这套方案中最重要的陀螺仪小板出现了问题，同时也发现这套方案实施起来将会很耗时，甚至不确定是否可以在赛前完成，因此必须有另一套控制方案才行。

在苦思冥想想了几天后，Robot 马突然灵光一现，如果遥控装置不限于遥控器，那么是否可以让一个机械臂也充当遥控装置的一部分呢？只要两个机械臂中的舵机能够同步角度，两个机械臂就能达到动作同步，这样的话，只用将遥控端的机械臂手动摆放到合适位置，被控端的机械臂也就会跟着做相同的动作啦。这真的是舵机同步一小步，镜像控制一大步！下面是控制台特写。

不过要将这思路付诸实践实现也并非易事，这其中遇到的几个大 bug 也是让阿凡达队操碎了心。



Bug list No.1

抖舵，机械臂虽然基本可被操控，但是每次变换动作时都抖动不停。在抖舵的情况下，拉门、放置窃听器这样的动作是完成不了的。

这个终极问题的原因终于在 22 日被找到，原来是动作执行速度的参数设置不够合理，导致前一次动作还没执行完就做下一个动作。最终通过反复尝试，找到了一个最优参数。

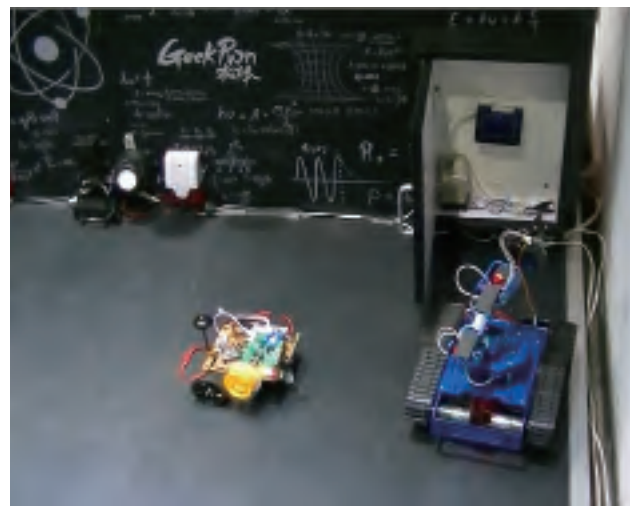
Bug list No.2

偶现机械臂扭曲 (ps: 这属于一个不宜复现的 bug)

操控端机械臂舵机角度变成 01，导致被控机械臂扭曲。原因是控制端舵机角度有时没有马上正确获取到，解决办法是增加逻辑判断，判断返回的舵机角度是否正确，错误分支的数据丢弃。

Bug list No.3

履带车突然无法被控制



原来是在履带车的控制板上，一处和电机的接线出现了故障。之前多次测试，居然有虚焊没有发现，于是检查所有机械的 PCB 焊点，对有疑问的焊点进行补焊。

重铠马在比赛中完成了多项重任，在障碍区开启柜门，按下电源按钮关闭激光束，成功将窃听器放在椅子底部。

第二名大将是魅影，有图有真相。

魅影出场时最大的亮点就是就是随身携带着气球，不过这气球可不是用来卖萌的，而是肩负着遮挡摄像头的重任。它全身设计最巧妙的部分就是那个放线滚轮了。

矿泉水瓶底可不是乱入的，“小半截瓶身 + 电机 + 塑料轮”便是整个放线装置了。瓶身上有一个放线孔，能够理顺绕线，还能正转和反转实现气球的收放。

右图是比赛时气球将摄像头挡住的场景。

第三员猛将是“三只眼”，最初只作为后补选手的它在比赛中也发挥了关键的作用。因为在比赛前一天去现场演练时，重铠马出现了些突发状况，虽然对它做了紧急处理，可是比赛时是否能避免重蹈覆辙，谁也不敢打包票。在 24 日临上场的前 20 分钟，三只眼的机械臂镜像同步，双摄像头画面切换才调试完成。之所以要给它安置两个摄像头



魅影

是为了校正单个摄像头的视觉误差，在辅助观测气球车放线高度上帮助很大。

赛场上多变的环境因素和机械设计本身的复杂实现给阿凡达队带来了一个又一个困难，不过幸运的是，几乎所有掉链子的状况



三只眼

都出现在了赛前排练中，问题的提前暴露给了阿凡达队修复的机会。赛场上的经历不比赛前准备时曲折，甚至可以说是出乎意料地顺利，即便稍有卡壳，阿凡达队员也迅速做出响应，一一化解。



如若是你， 晚一点又何妨

文/孙洁 (绿盟科技 职能支持部)

今年是我大学毕业第四年，毕业四年才加入绿盟，好像有点晚，可是如若是你，晚一点又何妨呢？我是4月23日正式入职的，4月25日便是公司的司庆，进入公司的那一刻，我就开始忙司庆了。司庆流程对接、办事处会议布置、会议用品的采购、开场PPT的准备，我在连办公室的人还没认全的时候，就开始疯狂地忙了。

每个公司都有每个公司特有的企业文化，而我在陌生中感受着绿盟公司文化给我带来的震撼。

这次司庆活动，事情仓促，时间紧迫，回头再想，还有好多地方需要改善，可是大家反馈对于这次活动很满意。我所有的辛苦到最后能换来大家的笑脸，值了！

我不是毕业第一天的新人，职场的一些道理还是知晓一二的，每一份工作都有它存在的价值，而价值取决于你自己怎么定义这份工作。如果你认为自己的工作没有价值，那确实只是在熬日子而已；如果你觉得你的工作有价值，那就先认可公司，爱上公司。而爱上的前提就是深入了解。很感谢公司给每个人入职培训的机会，让每个人都可以全面地认识公司、了解公司。来自全国各地的小伙伴，我们因为加入绿盟相聚，一起学习，一起努力，这是一种缘分。

我来之后，我的前任小姐妹已经离职，我的导师是网络那头区域支持的小姐姐。我一直都觉得，我们公司这种导师制度特别好。在一个陌生的环境中，适应和展开工作其实是不容易的，学习能力是另一方面，如果没人教你，有些东西，我们可能会大大浪费时间，甚至会走弯路。很感谢我的导师，感谢她能把自己总结的经验都教给我，这是不容易的。遇到问题、解决问题，每天我成了一个问题小能手，一有问题赶快进群向大家求助。刚开始我是有点不好意思的，可能是由于上一个公司的企业文化和工作氛围对我的影响，我怕打扰到大家，但是事实是大家对我都是有求必应，每个人都很愿

意帮助我，这使我快速地适应了环境、熟悉了工作，也更好地支持办事处同事的工作。

第一次参加区域支持的年中会议，我倒觉得更像是网友见面会，我们每天在网络的这头、那头，熟悉着、联系着、配合着、工作着，见到本人后更是一见如故，大家就好像家人。不是一家人，不进一家门，这话用到这里，却并没有违和感。

简单的事情重复做，重复的工作做出幸福感，这应该是工作中的艺术吧。如果业务线的同仁是在幕前，那我们做的更多是幕后工作。一场戏，如果没有幕后工作者，即使演员再出色，也是无法继续的，所以，我们的价值在于解决基本问题，提供更好的工作支持。

加入绿盟后，我觉得时间过得很快，大概是大家太好了吧，工作中也很愉快，以至于后来遇到熟人，大家都说我的状态变好了，我想，这是公司带给我的吧。

我是个讲究缘分的人，加入便是缘分，相逢便是知遇，我们在学习中成长，在成长中结伴同行，绿盟，如若是你，晚一点又何妨？



新年美国东西海岸之旅

文/Grace (绿盟科技 营销线)

我是一个喜爱旅行的人。曾经我看过一本书，叫《择一城而短居》，描绘的大抵就是我所向往的生活：拉着一个能装载生活日常、习惯或思念的旅行箱，去到一片陌生的土地，住上一段时日，了解一座城市、一个国家的真实生活状态，是一个外来者的视角，又是仔细深入观察后的思考。同时发现真正的自己，更确认自己是谁，想要什么。在五六年前，给自己订过一个小小的计划，就是每年抽出一段时间去旅行，然而，这两年我总是为这样那样的原因不能成行。一年年过去，我想去的地方却没有去，难免心有不甘，所以，去年十一月份，我早早地请了假，订了酒店和机票，在平安夜前一天抵达了纽约，开始了我的美国东西海岸之旅。

纽约市 (New York City)，位于美国东北部大西洋沿岸，是美国第一大城市，同时也是世界第一大城市。我住在时代广场附近，周边的街道十分狭窄，人头攒动，行色匆匆，各种肤色的面孔，人们都习以为常。在纽约的五天里，我到时代广场、帝国大厦、自由女神像、大都会博物馆等纽约市地标逐一打卡。出行主要靠地铁，然而美国的地铁



设施十分陈旧，污渍斑斑，经常能看到流浪汉在地铁站台的座椅上睡觉，铁轨上老鼠乱窜。最坑的是，每次来的车次都可能不同，一定要特别注意，否则就会上错了车。

(一) 纽约的夜色

纽约的夜晚是迷人的，夜幕降临，华灯初上，此时正值圣诞节，节日气氛十分浓厚。街道上精心装点的高大圣诞树、花环比比皆是，第五大道上的百货商店点缀的彩灯渲染出一种迷幻的氛围。走在熙熙攘攘的人群中，看着每个人脸上洋溢的欢乐，旅行的劳顿竟浑然不觉。

号称纽约“后花园”的中央公园就位于第五大道附近，坐落在摩天大楼耸立的曼哈顿正中，是纽约最大的都市公园，也是纽约第一个园林式公园。园内有浅绿色的草地、树木郁郁的小森林、溜冰场、回转木马、露天剧场、两座小动物园、可以泛舟的湖、网球场、运动场、美术馆等等，还有专门供骑马和散步的小路。最让人印象深刻的是一个大的中央林荫广场，这里平坦、开阔，四周有足够的树荫，坐在这里只闲看过往的行人、马车都是一种乐趣。这样的国际大都市中心，这样一个优美的大公园，世界上也为数不多。



第五大道



时代广场



中央公园

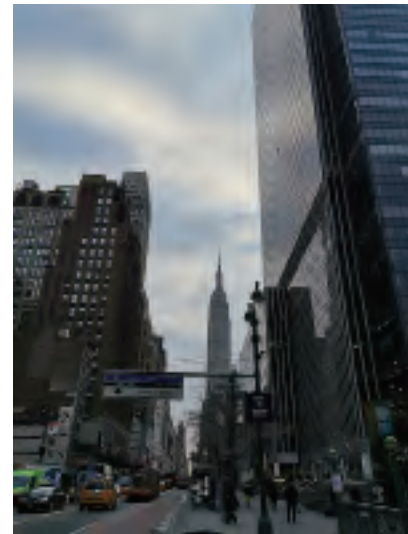


如果说中央公园带给我的是繁华中难得的田野趣，那么登顶帝国大厦，三百六十度俯瞰整个城市，则是一种震撼。

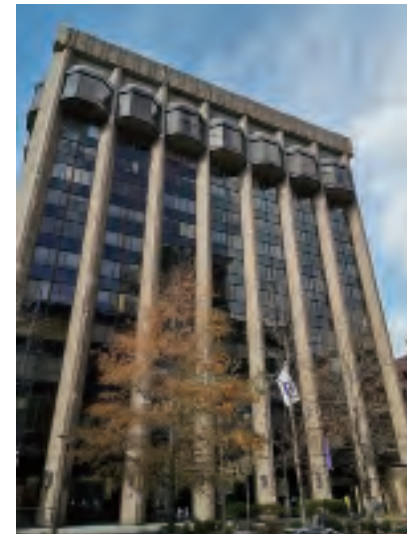
帝国大厦 (Empire State Building)，是美国纽约的地标建筑物之一，位于曼哈顿第五大道 350 号、西 33 街与西 34 街之间，

是保持世界最高建筑地位最久的摩天大楼 (1931-1972，共 41 年)。帝国大厦楼高 381 米、总 103 层，1951 年增添了高 62 米的天线后，总高度为 443.7 米。1955 年，美国土木工程师学会将帝国大厦评价为现代世界七大工程奇迹之一。

站在这座历经 87 年沧桑的地标建筑的 86 层露天观景台上，错落有致的建筑群熠熠生辉，依稀可见蜿蜒流过的哈德孙河、布鲁克林大桥，在藏青色天幕的映衬下，一切都是那么地和谐。这里是世界金融中心，这里是独具风格的纽约。



远眺帝国大厦



曼哈顿校区的数学研究所



布鲁克林校区的工程学院

(二) 纽约大学 (New York University)

在纽约期间，我专程去了纽约大学，纽大 (New York University) 简称“NYU”，是一所位于纽约的世界著名私立综合性研究型大学，成立于 1831 年。纽约大学由 18 个学院和研究所组成，已经成为全美国境内规模最大的私立非营利高等教育机构之一，同时也是美国唯一一座位于纽约心脏地带的私立名校。

作为全美 TOP30 名校，纽约大学被列为 25 所新常春藤名校之一，同时也是美国

大学协会 (AAU) 成员之一。截至 2019 年，纽约大学在世界大学声誉排行榜上排名第 27 位，年度全球 CEO 母校排名第 18 位，全美著名校友总数排名第 8 位。4 位图灵奖得主位列世界第九，与剑桥大学并列。13 位菲尔兹奖得主，与牛津大学并列世界第 13 位。而 37 位诺贝尔奖得主（在全球高校中列第 15 位，居全美第 10 位）也让纽约大学光芒四射，享誉世界。

纽约大学有两个校区，主校区曼哈顿校区基本上是以华盛顿广场为学校的核心，向

外做辐射状的分散；布鲁克林校区集中在布鲁克林的下城，纽约大学工程学院 (The Tandon School of Engineering)，前 The Polytechnic School of Engineering，坐落于此。凭借纽约发达的地铁系统，两校区之间的行程只需要十几分钟。曼哈顿校区大部分的校舍集中于曼哈顿下城，但也因着学院的不同而遍及整个曼哈顿岛，触目所及，都看见紫色旗帜（素有“紫色联盟”之称），写着“NYU”，或绘有火炬图案（纽约大学的校征）即可辨认此一建筑为纽约大学所有。纽

约大学没有围墙的校园与整个纽约市融为一体。

(三) 大都会艺术博物馆 (Metropolitan Museum of Art)

在来纽约之前，我就对大都会艺术博物馆神往已久。大都会艺术博物馆是美国最大的艺术博物馆，与中国北京的故宫博物院、英国伦敦的大英博物馆、法国巴黎的卢浮宫、俄罗斯圣彼得堡的艾尔米塔什博物馆齐名，为世界五大博物馆之一。该馆位于美国纽约第五大道的 82 号大街，占地面积为 13 万平方米，截至目前，收藏有埃及、巴比伦、亚述、远东和近东、希腊和罗马、欧洲、非洲、美洲前哥伦布时期和新几内亚等地的艺术珍品 330 余万件。

大都会艺术博物馆内有 5 大展厅，为欧洲绘画、美国绘画、原始艺术、中世纪绘画和埃及古董展厅。分服装、希腊罗马艺术、原始艺术、武器盔甲、欧洲雕塑及装饰艺术、美国艺术、R. 莱曼收藏品、



古代近东艺术、中世纪艺术、远东艺术、伊斯兰艺术、19 世纪欧洲绘画和雕塑、版画、素描和照片、20 世纪艺术、欧洲绘画、乐器和临时展览 18 个陈列室和展室。让我印象比较深刻的是古希腊罗马的精美石雕，凡·高、莫奈等印象派大家的画作，巨大的埃及丹铎神庙，中世纪的欧洲武器与盔甲，中国馆的精美字画以及瓷器等。通过与这些艺术品的对话，可以体会数千年间各种文化的发展演变。

古希腊罗马雕塑



中国馆藏品



莫奈的画作



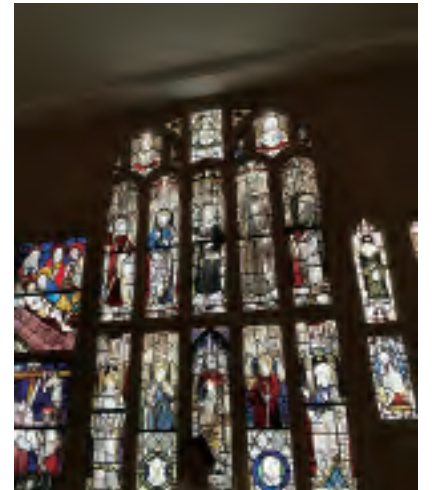
凡·高的名画



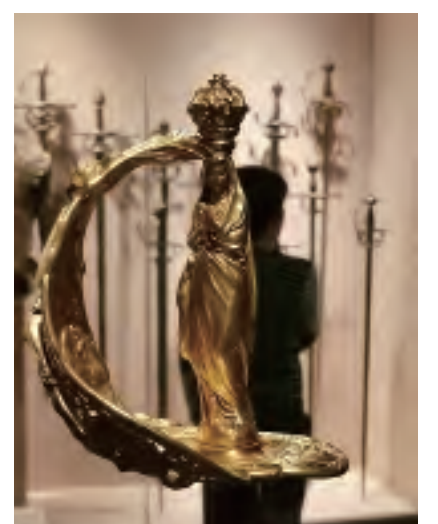
欧洲雕塑和装饰艺术



欧洲中世纪盔甲和武器



剑柄装饰



日本盔甲



非洲馆



埃及馆的梳子



埃及丹铎神庙上的象形文字



此次旅行的第二站，我乘火车来到了华盛顿特区 (Washington D.C.)，美国的首都，拥有为数众多的博物馆与文化史迹。庄严大气的建筑，宽阔的广场与街道，处处散发着浓厚的人文气息。我住在华盛顿大学附近的州广场酒店，酒店房间有一个厨房，可以做简单的早餐。每天晚上我固定到一家重庆餐馆满足我的中国胃，然后步行十几分钟到一家有机食品超市购买一些简单的食材，为第二天的早餐做准备。从酒店到主要的几个景点有直达的公交，人不多，不报站，特别有意思的是下车之前，需要自己去拉一下身边的线，然后就会听到“request for stop”，司机就会在下一站停车。

从国会大厦到林肯纪念堂，一条东西全长三公里的中轴线上，分布着华盛顿纪念碑、二战纪念碑、反思池，两侧有多个博物馆，北有白宫，南有潮汐湖，可谓华盛顿之中心。

林肯纪念堂位于国家广场的最西端，是一座通体洁白的古希腊神殿式建筑，为纪念美国第16届总统亚伯拉罕·林肯而建，被视为美国永恒的塑像和华盛顿的标志。这里也是追求和平民主的最著名集会地，马丁·路德·金就在这里发表了演说《我有一个梦想》。



国会大厦



财政部



二战纪念碑



史密森尼研究所



潮汐湖



林肯纪念堂

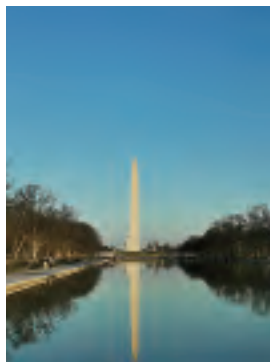


白宫

美国国会大厦位于国家广场的最东端，是美国国会所在地，1793年9月18日由华盛顿总统亲自奠基，不仅是美国三权分立的立法机构——众参两院的办公大楼，更是美国国民有、民治、民享政权的最高民主象征，彰显了美利坚合众国“合众为一”的立国之本。

华盛顿纪念碑位于国家广场的正中央，为纪念首任美国总统华盛顿而建立，555英尺高的方尖碑拔地而起，是目前世界最高的石制建筑，华盛顿特区明文规定周围任何建筑不得高于华盛顿纪念碑，表明了华盛顿总统在美国人民心中崇高的地位，也使得华盛顿纪念碑成为华盛顿特区内举目可见的第一地标。

国家广场聚集了众多的博物馆。我参观了美国国家自然与历史博物馆，该馆隶属于史密森尼博物馆学会，是世界上规模最大的自然历史博物馆之一，占地约12.3万平方米，光是建成的展厅面积就有3.3万平方米，于1910年落成。该馆以“地球”为主题，藏品全面反映人类和自然环境的面貌和演化，主要展品总量超过1.26亿件，从恐龙化石、海洋及哺乳动物类到各种矿物，乃至人类起



华盛顿纪念碑



金门大桥

源等等，可谓包罗万象。更有185名专业的自然历史科学家组成的研究团队在这里，一直致力于世界自然和文化历史方面的研究。博物馆的布置用心到连动物生活栖息地的场景都进行了还原，力图营造一个最逼真的生物链环境，这里不仅有正在捕食水牛的狮子，露出尖牙和利爪，正在吸食花粉的小蝙蝠，伸出舌头吃树叶的长颈鹿，在洞穴中睡觉的雪狐，还有正在洞穴里寻找蚂蚁的食蚁兽。千姿百态又极其珍贵的动物模型及标本，把你带入一个栩栩如生的自然世界中。

我最喜欢的是美丽的潮汐湖，春天的时候这里一定是樱花烂漫，当你沿着湖边漫步，风吹过的时候，花瓣随着风飞舞起来，就像

落雪一般。希望在这样的季节，我能够与这座令人难忘的城市重逢。

新年将近，我从华盛顿乘坐美联航抵达了西海岸的**旧金山 (San Francisco)**。旧金山也许是圈内人最熟悉的美国城市了，每年这里都要举行RSA大会。对这座城市的地标，金门大桥 (Golden Gate Bridge) 当然不能错过。这座橘色的悬索桥造型雄伟壮观，非常醒目。大桥的北端连接北加利福尼亚，南端连接旧金山半岛。当游船驶进旧金山，从甲板上举目远望，首先映入眼帘的是大桥的巨型钢塔。钢塔耸立在大桥南北两侧，高342米，其中高出水面部分为227米，相当于一座70层高的建筑物。塔的顶端用

两根直径各为92.7厘米、重2.45万吨的钢缆相连，钢缆中点下垂，几乎接近桥身，钢缆和桥身之间用一根根细钢绳连接起来。大桥桥体凭借桥两侧的两根钢缆所产生的巨大拉力高悬在半空之中。钢塔之间的大桥跨度达1280米，为世界所建大桥中罕见的单孔长跨度大吊桥之一。从海面到桥中心部的高度约60米，又宽又高，所以即使涨潮时，大型船只也能畅通无阻。

洛杉矶 (Los Angeles) 是此行的最后一站，它是美国第二大城市，也是美国西部最大的城市，常被称为“天使之城” (City of Angels)。洛杉矶是美国重要的工商业、国际贸易、科教、娱乐和体育中心之一。洛杉矶还拥有许多世界知名的高等教育机构，比如加州理工学院、加州大学洛杉矶分校、南加州大学等。洛杉矶曾主办了1932年奥运会、1984年奥运会，即将主办2028年奥运会。

闻名遐迩的好莱坞是全球最著名的影视娱乐和旅游热门地点，位于洛杉矶西北郊。1927年5月18日，在世界电影之都的好莱坞，一家名为“中国剧院”的剧院正式开张。这家极具东方韵味建筑风格的剧场，吸引了卓



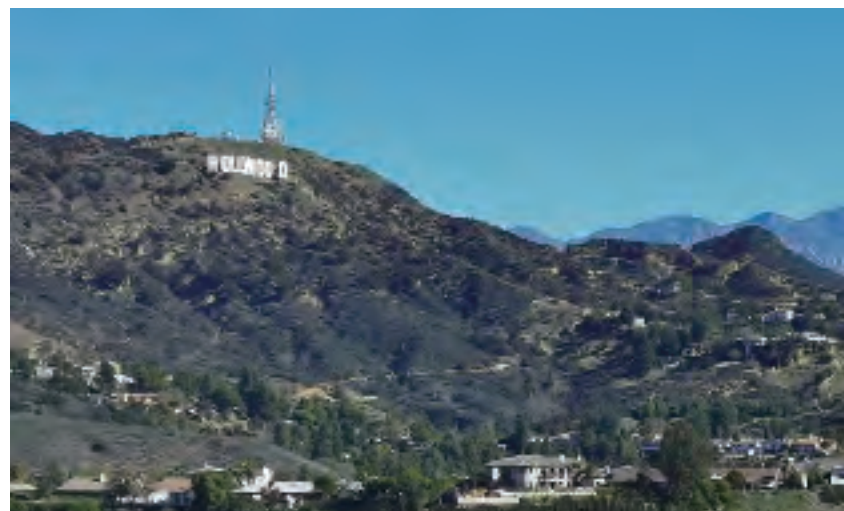
加州大学伯克利分校



南加州大学



洛杉矶奥运会火炬



好莱坞

别林和华人女星王梅安娜等诸多知名影星名人参加奠基仪式。中国剧院也如格劳曼先生所愿，成了好莱坞的地标性建筑，承办了数届奥斯卡颁奖礼，更有从玛丽莲·梦露到西尔维斯特·史泰龙等 238 位不同时期不同风格的著名电影演员纷纷留下手印和脚印，巨星印记留在了中国剧院前方院子的水泥地上。在中国剧院前留手印的华人电影明星和导演有：成龙、吴宇森、冯小刚、赵薇、黄晓明。



中国剧院



比弗利山庄是洛杉矶最奢华的住宅区，拥有“城中城”之称。山庄面对广阔的太平洋，北靠凉爽的比弗利山。这里不光拥有洛杉矶最奢华的购物街罗迪欧大道，还是众多好莱坞明星的豪宅所在地。



比弗利山庄

从洛杉矶市区驱车往西，到加州 405 号州际高速公路后向北不远就可以看到绵延不断的圣莫尼卡山脉，在海拔 881 英尺高的山崖处矗立着一群奇特的建筑，这就是闻名遐尔的洛杉矶盖蒂中心。它包括一座非常现代化的美术博物馆、一个艺术研究中心和一所漂亮的花园。盖蒂中心的藏品虽然只有五万件左右，但质量上乘，精心养护，其中不乏大师的作品，我在这里看到了凡·高的名画《鸛



尾花》。盖蒂中心的另一特点是建筑设计与环境景观的协调。在美术馆庭院间处处点缀着水池、山石和植物景观，巨大的圆形中央花园里，400 多株杜鹃花组成了一个植物的迷宫，其灵感则是源于典型的欧洲园艺传统。盖蒂花园中还种植着 300 多种不同的植物，自然与文化一同融入了盖蒂中心的设计理念中。

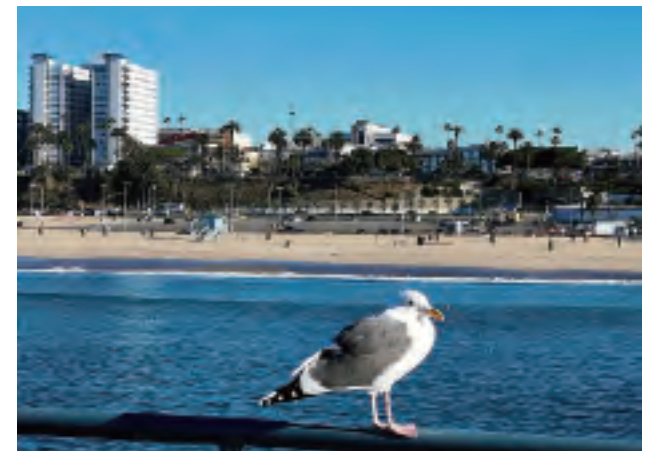
新年的第二天一早，我去了著名的圣莫尼卡海滩 (Santa Monica Beach)，著名的 66 号公路的尽头。这里并不是一个常规景点，所以游客并不多，大多是当地人。我缓步走在沙滩上，暖暖的海风拂



面，天空蓝得那么纯净，海鸟在身边嬉戏，耳畔飘来码头歌手的吟唱，我突然想起了小娟的《心有花开》那首歌。

码头上有很多快餐店和工艺品店，我挑了一件大嘴鹦鹉的摆件，当我回国之后，看到它，就能立即想起那个云淡风轻的早上。

每一座城市，都有它独特的灵魂。我希望有机会到我想去的地方，住上一段日子，只是简单地探索、发现、体会这份独特的美，然后记录下自己的心情。我并不需要属于这里，但我希望自己可以融入其中，生活当如斯。



一半火山，一半海水

文/宋静 (绿盟科技 郑州办事处)

第一次产生去菲律宾的念头，是三年前去日本玩，看到日本签证可以过境菲律宾停留 7 天，所以就为了省一个签证钱，去了一趟这个自己并没有抱有太多期待的千岛之国。而这一去便一发而不可收拾地连着三年每年必去一次，爱上了这片蓝色国度。身边的朋友也会问我，为什么每次外出旅游都去菲律宾，不腻吗？我总是非常坚定地说：不腻！菲律宾是由 7000 多个小岛组成的岛国，每次去都会让人有不同的感觉，感受到不同的美。在前两次去完热门海岛——薄荷岛、杜马盖地岛、锡基霍尔岛，还有一些不知名的小岛之后，想要在海岛行程上做些不一样的安排。于是想到了火山，出于菲律宾地址位置的原因，其境内有好几座知名的火山，最闻名遐迩的应该是马荣火山了，它是世界上最完美的锥形活火山，日本的富士山都排在它后面，每年都会有很多火山爱好者来一睹它的风采。而马荣火山所在的小城叫黎牙实比，在黎牙实比的附近还有一个小镇，叫董索。这是一年四季都可以看到野生鲸鲨的地方，所以这次的行程就确定了：马荣火山 + 野生鲸鲨同游。



马荣火山坐落在黎牙实比这个小城旁，在市区任何地方都可以看到马荣火山，由于马荣火山是一座活火山，所以经常会有喷发，但大部分都是小规模喷发，最近一次较大规模的喷发是在今年春节前后，附近的居民被转移到稍远的地方。所以我担心在五一之前去，火山会不会有喷发，对行程会不会有影响，但是关注了社交媒体上去过那里的人的社交账号之后，发现并没有任何影响。

一个人的旅行就这样开始了。

跟随小黄机出发，终于看到了马荣火山，但由于上午雾气重，所以没有看到完美的锥形火山的全貌，只能把希望寄予后面的几天了。

下机拍完打卡照就去找了一个开往董索车站的三轮车，（由于菲律宾较为落后，出租车在马尼拉之外的城市比较少，黎牙实比



虽然是旅游城市，但交通依然以三轮车为主），大概 10 分钟就到了车站，虽然很破，但是很热闹，基本处于国内县城车站的水准。去往董索的是小巴，可以坐 10 人左右，坐满即发车，很快就客满了。我坐在最后面的位置，方便拍照，毕竟这里的每一样对我来说都是新鲜的。坐我旁边的是一对朋友，都是菲律宾人，但其中一个是在澳大利亚生活的菲律宾人，这次是回菲律宾探亲，跟朋友一起去董索玩。这一路有了他们的陪伴，三个多小时的车程很快就过去了，在董索镇

上我们道别，互留了 Facebook 的账号，但是由于我账号的问题，一直无法登录，所以很遗憾一直没有加上他们的 Facebook 账号。不过旅行不就是这样，在路上偶遇各种志同道合的人，又和这些人在不同的地方说再见吗？So the best wishes to them, have a good time.

在当天下午 4 点左右到达了 Amor Farm Beach Resort，一家农庄式的酒店，建在海边，在酒店预订网 Booking.com 缤客选择时，我看到它的评分很高，评论说海边的

日落很美，check-in 完回房间收拾并休息了一会儿，这时才感觉到饿，想起自己还没吃午饭。

基本上我在董索的这几天都是在 Amor Farm Beach Resort 吃的饭，哪怕是后面搬到另一家酒店住，还是习惯跑回来吃。这种感觉很奇怪，或许是习惯了这一家餐厅的味道。

吃饭的时候天还在下小雨，想着当天的日落应该是没希望看到了，所以吃完并没有抱太大期望，坐在海边发呆、休息，没想到没多大会儿天竟然晴了，看到了一丝太阳的踪迹。沙滩上一群孩子在嬉戏，夕阳辉映着他们每个人的脸，现在想起这个美好的画面来，我的嘴角还是忍不住上扬。再过很多年，我依然会记得这个画面，想起的时候依然会嘴角上扬。

Booking.com 缤客上人们的评论的确很中肯，幸运的我在到这里的第二天就看到了这么漂亮的日落之景。

没有什么比和孩子们无忧无虑地玩在一起更开心的了，那天我们一起拍照，一起奔跑，一起约定明天的这个时候还在沙滩给他



(Amor Farm Beach Resort 附近沙滩上看到的日落)



(Amor Farm Beach Resort 附近沙滩上嬉戏的当地孩子)



们拍照和一起玩。很抱歉的是后面几天因为临时的行程变化都没有在约定的这个时间点去沙滩，但我想一定会在某天再来到董索，来这里找他们玩，不知那时的他们看到我还会不会认出我，whatever，希望他们永远保持这份童真与开心。

第二天提前安排好鲸鲨行程，准备好装备就开始做与鲸鲨同游的准备，首先要在游客中心的一个小房间里看关于鲸鲨的视频，这个视频告诉我们哪些是需要禁止的事项。在菲律宾还有一个以鲸鲨而出名的地方叫奥斯洛布镇，那里的鲸鲨是圈养的，用一种定

时喂食的方式引导鲸鲨游到那里，并让它们一直待在那里。这样做破坏了海洋的生态平衡，而且对鲸鲨来说改变了它们的生活模式，所以很多海洋志愿者都反对奥斯洛布的这种方式，提倡来董索看鲸鲨。在董索看鲸鲨虽然要靠运气，但还是有很大概率能看到，而且对生态环境没有影响。所以我也在此建议大家，如果想和鲸鲨同游，就来董索吧！

结束了与鲸鲨同游的行程，发现我和同船的来自深圳的一家三口都住在一家酒店，到酒店后又遇到一对来自福建的夫妇。之后的几天我们一起租船去附近的村庄玩，一起

去镇上海鲜市场买食材让酒店加工，一起去丛林酒吧。感谢这一路遇到的每一个人，让我从不觉得孤单。这也是我从不怕一个人出门的原因。

看完鲸鲨，这次旅程基本就过了一半，后面换到一家韩国人开的酒店住宿，酒店很好，很干净，比 Amor Farm Beach Resort 要好很多，但是没有 Amor Farm Beach Resort 的亲切感和家的感觉。

结束董索的行程后，就返回黎牙实比。虽然在来的时候看了马荣火山的局部面貌，但是还想全方位各维度地了解马荣。这次预订到的酒店是当地最好的东方酒店，其特色是在酒店的顶层无边泳池就可以看到马荣火山的全貌，所以入住这里是想观看马荣火山



韩国人开的酒店的外部

的游客的不二之选。

办完入住手续，放好行李之后我就下楼包了一个三轮车，去这里的所有景点游玩，逛完差不多需要一天的时间，包含火山ATV、古迹游览，无论在哪个景点都可以看到马荣火山，所以极大地满足了我想全方位了解马荣火山的心。

在马荣火山之下，我体会到在大自然面前人类还是非常渺小。

白天一整天都没看到马荣火山的全貌，以为这次无缘了，没想到生活就是这样喜欢给我惊喜，在酒店泳池时，便看到了火山全貌，那一刻感觉这次旅行圆满了。

晚上在泳池边吃着晚饭，吹着凉爽的风，看着偶尔小小地喷发一下的火山尖，惬意无比。

接下来就是马不停蹄的返程，返回马尼拉，中转经过熟悉的厦门，刚好时间很充足，于是就就和好友拉拉共进午餐，然后安全返回郑州。

旅行就是认识世界、认识自己的过程，在这个过程中有美好，有孤独，有开心，有难过，但我依然热爱这个过程。



枪与矢车菊

文/张寒旻（绿盟科技 组织发展部）

谈起我在留学期间的这段玩儿枪经历，就一定绕不开我在美国最好的朋友 Tim。他成长在一个军人世家，目前也是预备役军人。在与他的日常生活相处及交流中，我体会到了深层次的德州风俗和文化，枪文化就是其中之一。

还记得那是个寒假里的一天，我接到了 Tim 的一通电话。他问我：“明天晚上的聚会前，你有没有空？我想带你去靶场体验下美国的文化。”虽然射击这件事并没有被我排进留学计划中的一项必须完成的目标，但我还是欣然答应了，毕竟我也没有什么其他的事情好做。

十二月份的卡城阳光依旧明媚，上身穿件短袖加件外套也就足够舒适了。那个时候的我还不会开车。虽然刚刚完成了线上驾驶培训及考试并办理了学习者驾照，但开车对于我来说还是比较遥远的。不过，这个学习者驾照可以当作正式身份证件，也就是说带着它去个酒吧，买个酒，或者去靶场玩几个枪还是不成问题的。Tim 准时接上我后，我们就直奔射击场。路上，Tim 问我之前是否玩儿过射击过。我反问他：“《反恐精英》或使



命召唤》算不？”他笑着说：“电脑游戏不算，而且你马上就能知道它们的差别了。”镇上的射击场就我所知并不算多，我们常去的一个商业广场就有一间。离我住的地方也不算远，所以我们很快就到了。从外面看去，这个射击场和周边的商铺并无二致。

进门后，是一个并不太宽敞的空间。左前方是一个前台，主要负责登记到靶场射击的人员、配发和收回枪支弹药耳罩等设备及收款，正前方的玻璃门后是个贩卖枪械及养护用品的店。而这个室内射击场就在左手边厚重的金属门后。Tim 给我们租了一把格洛克和大概三打子弹。准备进门前，他特意叮嘱我要戴好耳罩。一切准备妥当，拉开犹如邮轮船舱中厚重的铁门后，首先映入眼帘的是一个狭长的过道，右边就是一个一个用防

弹隔板隔开的射击位。

我们到达第四道后，Tim 就开始十分严肃地为我介绍了一些非常重要的美军用枪守则。首先，在子弹上膛的非射击状态下，要开启手枪保险。任何手指都不能在扳机处。其次，手持枪时，枪口要尽量保持垂直向上。并且永远永远不要挥舞你的枪支或者将枪口对准其他人。在美军里面，这样的行为被称为“挥旗”（Flagging）。只要做出了“挥旗”的动作，当事人就会被直接开除军籍。接下来，在放下枪支前，要将弹匣取出，无论里面是否有子弹。并且枪口要朝向没有任何人活动的靶区。

除了这些十分严苛的用枪守则之外，他也教授了我几个射击的规范。

01 站姿

他问我曾经有没有射过箭，因为手枪的射击姿势与射箭的姿势类似。如果是右手射击，就右脚向后稍撤一点，基本保持与肩同宽。

02 握枪

右手持枪的话，就用右手的虎口处对准枪体后侧的凹陷处。接下来手掌贴合枪柄，

手指自然握起就好。左手手掌心对准枪柄底部后，自然上握托住右手。

03 上衣

右臂向前出一点力，保持伸直的状态，将枪、右臂、右肩胛保持在同一条水平线上。左臂适当弯曲，辅助调整射击方向。

04 重心

射击前，身体稍微前倾，重心前移至左脚（也就是前脚）。

05 瞄准

缺口上的左右两点，要和准星在同一水平线上。确认这三点位于一线后，再去对目标进行瞄准。在瞄准的过程当中，右手腕和右手臂是需要保持水平的。也就是说，调整枪口方向的时候整个右臂要像一根杆子一样，保持一体笔直地进行上下左右各方向的调整，左手托起右手并跟随着进行变化。

06 扣扳机

当一切准备就绪，并且瞄准确认可以射击的时候，就可以将右手食指伸入扳机处。为了获得最稳定的射击效果，要用食指肚的中部来扣动扳机。扣动扳机的力道不需要很

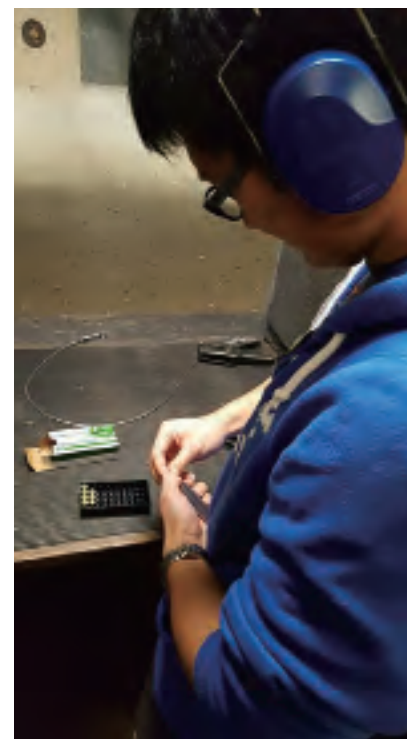
大，因为用力过大会影响最终枪口的方向，进而导致打不中预先瞄准好的目标。

07 后坐力

一般来说，手枪的后坐力并不算大，成年男性的臂力足以控制住射击时所带来的冲击力。但也正因为此，对于同样是初学射击的成年人来说，力气相对小的女性却会有较好的射击成绩。你一定会和我产生同样的疑问，为什么？这是因为，扣动扳机后随之而来的后坐力是不用去花大力气控制的。用力控制后坐力会改变子弹出膛前枪口的方向，一般来说，大家会选择用右臂下压来抵消射击产生的后坐力。而这样做，恰恰会导致最终击中位置低于预先瞄准的位置。所以正确处理后坐力的概念就是不去处理它，让它自然地发生，手臂保持笔直随枪向上下左右自然地摆动就好。但整个人的站姿，尤其是上半身依然要用力保持固定。可以把自己想象成一座大炮，下盘和炮身要稳住即可。

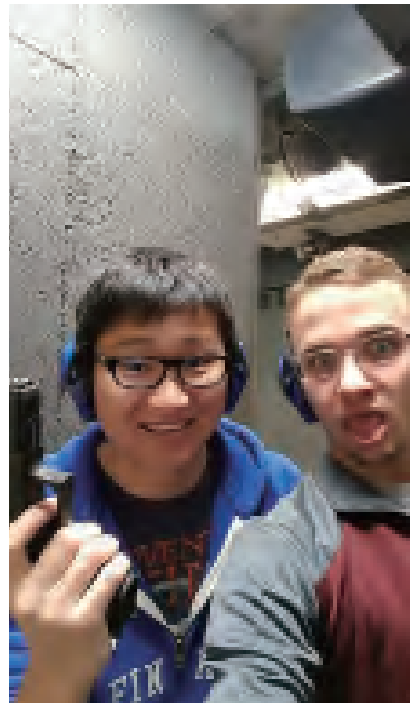
简单地介绍之后，Tim 就让我先自己向弹匣填起了子弹。填弹看似简单，但其实也很费力。大拇指要十分用力才能将子弹填进去。而且随着子弹的增加，弹匣中的弹簧会

被压缩得更加紧。这就需要我用较之前更大的力气将子弹塞进去。印象中，我记得这把枪的弹匣可以装到十六发子弹，但是当我装到第十一、十二发的时候就塞不动了。Tim 说没关系，你把弹匣装进枪里面就可以准备射击了。此时的我很是激动，因为小时候玩儿了不少 CS，幻想有一天可以玩儿玩儿真





枪，今天这愿望终于实现了。握住枪的第一个感觉是比想象中的要重一些，同时手感很是扎实。见我站定开始瞄准的时候，Tim 将手放在我的右肩上告诉我：“你准备好了随时就可以射击了。”几发过后，我的感觉很是过瘾，电脑射击游戏所带来的快感是无法与之比拟的。尤其，每一发射击后扎实的后坐力与耳罩外的轰轰回响都让我觉得是如此地



真实。就这样，子弹很快就被我们打完了。总的来说，这是一次十分愉快并且有别于以往的体验。

Tim 在镇上有一套自己的房子，自住的同时把剩余的房子出租。刚好一个学年后，他的一个房客要出国做交换生一年，我原本的租约也到期了。于是我就租下了那间屋，Tim 也成为了我的房东。还记得当时正是学



期中，繁忙的课业和时差让我几乎很少有机会可以和家人联系。正好当时出了一个社会事件，是有一个在美国的中国留学生遭到其他中国留学生绑架。终于联系我后，父母就把他们的担心告诉我。我和他们说不用担心，Tim 有两把手枪和一把散霰弹枪，他也会定期保养枪支。而且我也和 Tim 聊过我们能否在家里开枪击退侵犯者，他告诉我，如

果有人真的闯入我们的房子哪怕是后院或草坪，在警告无效后，我们可以立即进行开枪反击。所以如果真的有哪个不开眼的想要来绑架我，他们最好装备要带全。

时间很快就来到了次年的狩猎季节，Tim 邀请我和我们另外的一个南非朋友去他爷爷、奶奶看管的一片射击俱乐部所有的森林中打猎。虽然说最后什么动物都没有打到，但是我体验了更多长枪的射击感觉。因为有了之前手枪射击的经验，这些长枪上手起来也是很快的。与手枪射击有所不同的是，长枪需要用右肩膀将长枪的枪托不留任何空隙地顶住，站立射击的时候身体要根据每把枪不同的后坐力来调整重心，后坐力越强就需要身体更用力地靠在枪托上并向前倾。

我射击用的是点二二口径的半自动步枪。它的威力算不上太大，后坐力甚至不如手枪强劲。可能是因为它的枪体及枪托将力量传导至肩膀而不是依靠右臂来传导所致。第二把体验的是 CS 游戏里面俗称的“单喷”，非连发，所以每一发射击后都需要左手上膛才能扣动扳机。就像游戏里面一样，我朋友没有选择购买“连喷”是因为霰弹枪

不需要像机关枪一样一直开火，往往一发就足以震慑住敌人。况且“单喷”更容易控制射击的方向和角度，也不会浪费子弹，从而达到“拳拳到肉”的杀伤力。正因为霰弹枪的威力强劲，后坐力也不容小视。所以在射击前，Tim 提示我需要将整个身体依靠在枪托上顶住向前倾。前后脚也需要站开一点呈弓步状。不得不说，霰弹枪的射击感觉是最令人酣畅的。右手扣动扳机，左手上膛的这种配合感觉是如此地顺畅。每一次上膛的“咔，咔”声响都给我一种化身终结者畅快杀敌的感觉。

最后，我体验到了称作“Bolt-Action”



的狙击步枪。不得不说，电脑里的射击游戏实在是太简单了，因为使用狙击镜并不像是游戏中点个右键就可以看到一个清晰的放大画面。对于现实中的狙击镜，眼睛首先就要对准贴上去，然后还要不断调整看过去的角度。这样才能逐渐找到对焦的位置。不知情的我在第一次将眼睛贴上去的时候，眼前一片模糊，就连看到的画面也是一个上下被压扁的椭圆形，而不是一个完美的圆形。在不断地调试之后，我终于看清楚了镜中的画面。开枪之前，Tim 提醒我要注意我的耳朵。射击之后，我明白了他的意思，因为我的整个右耳“木”掉了，耳朵仿佛被一团棉花堵住了并伴随着持续不断“啞”的声响。大概过了五分钟，我的右耳才慢慢地恢复。而我的肩膀，也因为没有严格贴紧枪托而被震到。

总之，第一次玩儿这把狙击步枪还是要做好准备。另外，值得一提的是，为了自己和他人的安全，每当自己射击完要把枪交给别人或者放下之前，都要记得将保险打开。手持枪支的时候，枪口同样要冲天，千万不要对准别人，不管你是有意或者无意的。把枪支放在射击台或其他平面的时候，要先将



子弹退膛或去除弹匣，再将枪口朝向无人的靶区放下。这点和之前讲到的手枪使用守则

有相同的地方。
没过多久就是美国的传统节日之一感恩节，我随 Tim 来到了他父母的家和他的家人一起吃火鸡，做姜饼屋，当然还有射击。刚好他的一个哥哥买了把 AR-556 并且搭配一台全息瞄准镜。我终于体验了一下《使命召唤：现代战争》的感觉。同样，现实中的全息瞄准镜也没有游戏中的操作起来那么简单。需要一点时间的适应和练习才能掌握其瞄准技巧，而且真的全息瞄准镜和其他光学

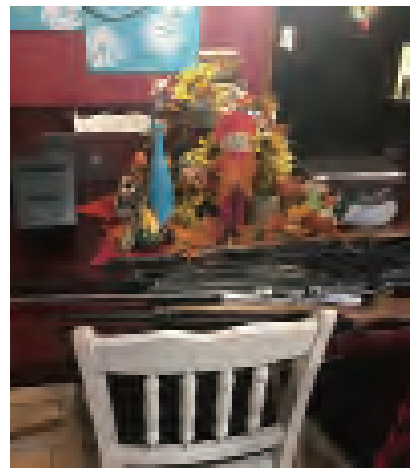


瞄准镜一样，是需要根据镜头与目标间的距离进行焦距上的调整的。光这一点，就够我调试一阵子才能真正开始射击的。

还记得一次在水烟店里，我和 Tim 还有其他的朋友们闲聊。那时候在得州发生了一起教堂枪击案，于是它很自然地成为了我们的谈资并展开了对于枪支使用的讨论。作为一个从小就接触枪支的得州人，Tim 认为在法理上，美国宪法第二修正案就保障了个人拥有枪支的权利；传统上，得州还在拓荒的年代，人们就有了用枪支来保护自己的人身安全及财产免受野兽或抢匪攻击的需求，而

且这个需求至今依然存在；在理论上，这个称为“武装的和平”（Armed Peace），如果一个社区里只有一个人拥有枪支的话，这个人会对这里的其他人造成威胁。然而如果这个社区里面的每个人都有枪支的话，就不存在谁对谁会造成威胁了，因为拥有枪支在这里已经算不上是什么优势了。

当我们谈到枪击案的时候，Tim 的想法是，任何的自由都是靠牺牲换来的，持枪的自由也不例外。不得不说，他的这番言论让我对于得州人对于枪支有了更深的了解，也能够试着站在另一种立场去思考这件事情。



沁园春·江南行

文/王鹏（绿盟科技 客户服务部）

共聚绍兴，
千里之行，
万分情谊。
叹吴越之地，
人杰地灵；
右军鲁迅，
百家齐鸣。
九龙冰室，
川鲁浙鄂，
才子佳人结伴吟。
婚礼日，
同举杯相庆，
新人感今。
金陵虎势龙形，
古今英雄趋不停。
看中山陵上，
气象万千；
明孝陵旁，
古木成林。
一代枭雄，
奉化中正，
题字犹隐叱人醒。
作古矣，
承继往开来，
吾辈当勤。



陪孩子赶作业，我用上了沟通的十八般武艺

文/赵少明（绿盟科技 能源售前技术部）

不写作业时，母慈子孝，连接带抱；一写作业，鸡飞狗跳，鸣嗷喊叫。陪孩子写作业累到住院做心脏搭桥手术。

说实话，这种情况我见过，而且还隐隐有些害怕，因为我担心自己的孩子今年9月入学后，这样的状况也会发生在我家。



让我感到意外的是，开学一个月，孩子写作业，竟意想不到地顺利，我觉得那些段子或许真有些夸张。然而，国庆七天假期开启了，真正的挑战拉开了序幕。

10月1日

和孩子商量好了假期安排，但出师不利，当天的作业并没有完成，一天就这样匆匆过去。

10月2日

早上再提：“宝贝，你的作业打算怎么安排的呢？”

“你把拼音拿出来，……”读了两行又跑开了，然后我忍了忍没说什么，一天又混过去了。

10月3日、4日、5日、6日

依旧是孩子拖拉磨蹭，为娘的无奈放水……

10月7日

最后一天，需要郑重对待，于是，我们娘儿俩来了个“世纪谈判”：

“宝贝，明天就上学了，你的作业怎么办呢？”

“妈妈，我明天就要发烧了，你帮我请假，要不你在拼读练习那里签字就可以了，反正老师也不知道。”

我心里狂风暴雨，但是语言依旧平静：“你是觉得发烧就可以请假不用做作业了，对吗？”

“是啊。”

“那你上次发烧后，作业补上了吗？”

“我不读小学了，我要读幼儿园一百年！”

儿子愤怒地跳起来！

“我讨厌语文，要是都是数学作业就好了！”

孩子的话一下提醒到了我，因为数学比

较有乐趣呀，那我要怎么做，才能帮助他建立一个心流呢？

“宝贝，你打游戏的时候，是不是要过关，然后通关之后才能打败大怪兽呢？”

“是呀。”

“我跟你讲，其实呀，我们大人也天天在打怪兽呢！”

儿子一下被我吸引住了。

“儿子，工作就是我们的怪兽呀！妈妈以前是普通的员工，然后打赢了一些怪兽了，就做了主管，再努力打败更多的怪兽，所以我就升到经理、总监，继续打，可能会升到总经理、总裁、董事长。”

“妈妈，好有趣，我也想打怪兽。”

“好，现在一个超级怪兽等着你去打，一共有七七关，是不是你见过的最大的怪



兽？”儿子很快入戏了，点点头，我说：“给你的大怪兽起个什么名字好呢？”

“巨无霸！妈妈，你帮我写下来！”

“儿子，每一页作业是一个小怪兽，小怪兽叫什么名字好呢？”

“一无霸、二无霸、三无霸、四无霸、五无霸、六无霸，最后一页叫巨无霸！”

接着，我们把怪兽的名字写在了每一页的页眉。然后就开始收拾书桌，哼着小曲“打怪兽，打怪兽，我们一起打怪兽”，我终于看到儿子脸上终于露出了兴奋的光芒。

“宝贝，准备好了吗？我们出发了啦，哇，每一个怪兽那里都有好几个团的小小怪兽哦！”

“儿子，我们先来打败一个团的，你只要读对一个拼音三次，这个小小怪兽就被消灭了！”

“好！”儿子每完成一次，我就扮演那个怪兽发出“啊”的惨叫声，就这样，儿子越打越起劲，作为亲娘的我真是豁出去了，惨叫了几十轮，终于把“一无霸”消灭了。

“Ggive me five！”儿子的脸上也露出了胜利的微笑。

就这样如法炮制地干掉了三个怪兽之后，儿子的激情也在慢慢消退了，我和他就吃了晚饭，休息了一会儿，然后继续集中精力，进入打怪兽状态了。

看上去一帆风顺的打怪兽之旅，终于迎来了挫折。

这一路吼叫，我有些口干舌燥，忍不住急切地指出儿子的错误，孩子委屈地大声说：“妈妈，我想你像前面那样说话！”

“好，妈妈把这个烦躁的小动物从我身上赶走。”我意识到我需要管理一下自己的情绪，就站起来深呼吸了三次，扭了扭腰，然后我满血复活，摩拳擦掌，小曲唱起“打怪兽，打怪兽”，火力全开。终于，到了晚上十一点，但是当我提议休息时，却遭到了儿子的拒绝。

我忽然想到，当我要控制儿子写作业的时候，儿子各种耍赖；当我放弃控制儿子的时候，孩子却要坚持下去，这一刻我能深刻理解到温柔而坚定的内涵。

十二点，儿子终于熬不住了，要睡了，但要求我明天提前一个小时叫他起床。

第二天，早上六点我挣扎着起来，虽



然万般不忍，还是把熟睡的儿子叫醒了。而儿子居然也能起得来，还把“巨无霸”都消灭了！

“儿子，现在感觉怎么样？”

“妈，我感觉终于轻松了！”

“咱俩都累坏了哈，这次我们学到什么了呢？”

“以后作业要分开，每天做一点，不能积压在一起！”

“儿子的领悟好深刻，妈妈真替你骄傲！”

后续

吃过晚饭后，我提醒儿子做作业，可他一直在画画，我有点不耐烦，有好几次都差点干涉，幸好我没有那样做。没想到，



孩子居然画了一个时间表，然后安排我监督。我心里感动得一塌糊涂。

“儿子，七岁的你就已经自己学会了总结失误，并且做了时间管理，请求妈妈监督执行！宝贝，谢谢你给妈妈那么大的一个惊喜！妈妈真为你感到骄傲！同时我也为我这一次的耐心等待给自己一个大大的赞！”

感悟

在做这个作业的过程中，我用到了从《正面管教》与《非暴力沟通》学到的十八般武艺：

- 和善而坚定地陪伴；
- 同理倾听；
- 运用心流调动积极性；
- 确定一个小目标；



- 给作业命名；
 - 运用游戏力进行角色扮演；
 - 用启发性问题激发孩子的好奇心；
 - 信任和理解孩子；
 - 并管理好自己的情绪。
- 最重要的是，我真的让儿子感受到作业这件事是你自己要承担的责任，我可以帮助你，但是不可能代替你。

对儿子的寄语

关于做作业和学习，这只是你的人生正式迈进知识大门的一道小小的坎。通过这一次的体验和思考，你自己找到了一些小小的解决方案，而未来还有更多未知的挑战等着你。妈妈能做的，也许就是默默地修炼内心的功力，愉快地看着你掉到坑里，然后抛开慌乱、焦虑，调整好心态，再静静地陪着你一起慢慢爬上来。

营销的目的就是影响选择

文/刘弘利（绿盟科技 解决方案中心）

《畅销的原理》的作者是 Matthew Willcox，博达大桥广告公司 (FCB) 决策研究所的创立者和执行常委。本书核心观点：营销的目的，就是影响消费者的选择。英文名称表达得更直接一些，The Business of Choice。

本书分为三部分：

第一部分，未来商业和科学选择

从过往的自然史里，论证营销就是影响选择。

第二部分，有效营销的十一条实践建议

从人性的角度出发，逐条给出影响客户决策的建议。每一章结束后都有简单的总结，作为营销人员工具箱，随时查阅。

第三部分，展望未来的营销

本书有两个核心观点：

第一

营销要让选择变得容易，默认（接收）选项，成功案例，获奖证明（想想 Gartner 魔力象限），别人的选择等等，都是营销套路。靠直觉的选择，无需深入思考和分析就能影响人的选择为佳。这个理论来源于



《思考，快与慢》。（人类有两个思考的系统，系统 I，本能的，无需思考的；系统 II，经过思考的。）

第二

选择要给客户带来正面的、积极的情绪，让用户觉得自己的选择是对的，是明智的。

商场里很多商品的价格以 99 元结尾，499 元和 500 元只相差 1 元，但在营销的效果上却有很大差别。人们还会觉得 499 没有超过 500，还是 400 左右的商品。购买的时候，会给自己安排一个捡了便宜的想法。这是商场里商品价格的套路。

对于营销人员来说，无论做什么，最后一步一定要做好。如何跟别人道别比如何欢迎他们更重要。营销人员会经常提供折扣或

赠送免费的促销品，但大多数时候顾客会把这些折扣或免费赠品当作理所当然。在这种情况下，你可以改变说法，这样说：“作为一个重要的客户……”这可以使促销加分，而且让客户觉得他们得到这些东西是因为他们的智慧，好运甚至是命中注定。

只要他们愿意不纠结于真相，就能获得更大的满足。一个公司的产品可以让客户感觉良好，但如果客户认为他们得到这些东西是因为自己天生的、特殊的能力，会让他们感觉更好。

产品设计上也有一条 KISS 原则，“Keep It Simple and Stupid”（不要想歪了）。产品的交互设计要简单，自然而然，用户无须学习即可使用。产品的用户体验不流畅，用户会感觉自己笨。这种感觉很糟糕，慢

慢地，客户就不愿意使用，下次肯定不再购买了。

这本书封面上印着“2016 年全球年度营销图书大奖”，也是自我营销的手段。书里引用很多心理学和脑神经科学、行为经济学的书籍和论文。这些学科的研究方法，一是抽样调查，二是样本组对比，类似软件开发里面的 A/B 测试，相对容易理解。看似平常的交易，有着内在的规律，客户到底是如何做的决策，选中了这个产品？

市场营销也在进化，不管是形式还是内容。想想现在互联网公司的广告收入吧。作为营销人员，我们也要保持开放的心态，了解最新市场营销理论和实践，直到我们开展品牌塑造和产品营销。想要产品和品牌脱颖而出，不妨来看看这本书中的建议。

绿盟科技综合信息概览

文/郑芳迎（绿盟科技 品牌推广部）

喜报! 绿盟科技荣获 2018 年度北京市科学技术奖二等奖



2019 年 3 月 1 日，北京市委、市政府在北京会议中心隆重举行北京市科学技术奖励大会暨 2019 年全国科技创新中心建设工作会。北京市委书记蔡奇，市委副书记、市长陈吉宁为科技工作者颁奖，对他们为首都科技事业发展做出的贡献致以崇高敬意和热烈祝贺。绿盟科技牵头完成的“网络空间大规模关键信息基础设施安全态势感知关键技术研发及应用”项目获得 2018 年度北京

市科学技术奖二等奖。

新品发布·绿盟 EDR 终端检测与响应系统

WannaCry 让人们认识到勒索病毒的可怕。数字加密货币的兴起又改变了黑色产业，使勒索病毒和挖矿木马成为影响企业网络安全的主要威胁。与此同时，针对企业内部的安全攻击也愈演愈烈。很多企业都已安装了传统杀毒软件来应对以上威胁，但是效果却不尽如人意。

面对终端安全的新态势，绿盟科技推出了新一代终端安全防护产品，绿盟终端检测与响应系统 (NSFOCUS Endpoint Detection and Response 简称 NSFOCUS EDR)。系统采用主动防御和横向对比模式，对非正常行为实时拦截和对可疑文件删除隔离，摆脱传统防病毒软件静态特征库对比的弊端。同时，系统能够帮助用户识别终端风险，并可对安全事件进行溯源分析。绿盟终端检测与响应系统 (EDR) 使企业的防御模



式从静态、被动、基于规则的防御，逐渐转变为动态、主动、自适应的弹性防御，全面提升企业的安全防御能力。

喜讯! 绿盟 ATM 获海外认可

近期海外发布的绿盟科技 ATM，在本届 RSAC 上荣获美国著名网络安全杂志 CDM (Cyber Defense Magazine) 颁发的“State of the Art Cloud Security”最先进云安全产品奖。

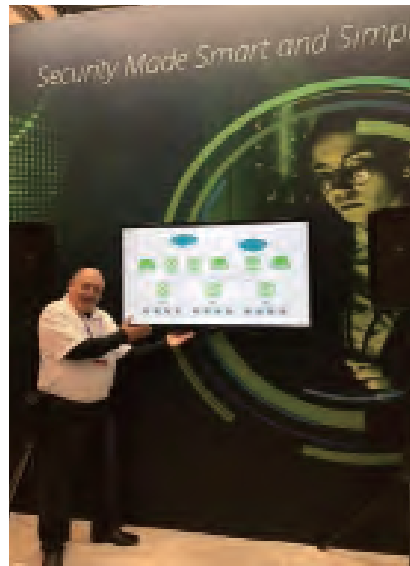
此奖项是由 CISSP、FMDHS、CEH、安全认证等专业人士从全球近 3000 家信息安全供应商中历时 6 个月票选出来的，授予行业内具有创新精神、提供独特产品和服务的公司。绿盟科技 ATM 作为海外主推的产品之一，斩获该奖是对绿盟科技在网络安全领域尤其是云安全领域多年深耕积累的一个认可。



新品发布·绿盟科技 IDR 敏感数据发现与风险评估系统

绿盟科技拥有近二十年网络安全行业经验，自国际上提出大数据安全概念以来，绿盟科技潜心于大数据技术研究和市场调研分析，在 2019 RSAC 上发布了大数据安全产品——绿盟敏感数据发现与风险评估系统（绿盟 IDR：NSFOCUS Insight for Discovery and Risk），该产品紧跟 RSAC 大数据安全关注热点，获得了广泛关注。

RSAC Innovation Sandbox 评委 Paul



Kocher 曾说过：“难以置信的是，公司不知道它们的数据在哪里，不知道它们的数据算是资产还是垃圾。”大数据安全防护体系，从技术层面来讲，第一步就是数据资产测绘和数据流转测绘。绿盟 IDR 作为一款多功能的数据安全风险评估产品，能够结合行业业务特性，提供数据发现、识别、分类、分级、敏感数据分布、监控、审计、风险评估等功能。该产品可灵活应对复杂多变的业务场景的部署需求和使用条件，确保客户的数据业务稳定运行。

东北大学携手绿盟科技 共育网安高层次人才

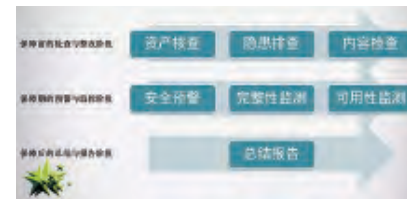


2019 年 3 月 12 日，东北大学与绿盟科技共同签署校企合作协议书。双方将在人才培养、学科建设、学生实习实训等方面展开深度合作，共同培养网络安全高层次人才。东北大学软件学院院长张斌、党委书记陈欢、副院长程维，绿盟科技副总裁曹嘉、教育事业部高级总监李永松等领导出席本次签约仪式并参与揭牌。

再谱新篇，绿盟科技保障两会网络安全零事故

2019 年全国两会顺利闭幕。绿盟科技再次以专业的技术能力，协助配合公安部门及重保单位，昼夜奋战，圆满完成了历时两个多月的两会网络安全保护任务。

本次重保任务分为会议前期检查及会议期间保障两个阶段。在重保任务中，绿盟科技与主管部门及重保单位密切配合，两会前期对重保单位通过现场安全评估和远程渗透测试的方式开展充分的安全风险排查。整个会议期间，绿盟科技建立重保专项团队，由多名一线安全专家开展“7×24”小时现场值守和应急响应工作，二线团队提供云端网站安全监测能力，对重保单位的“400+”个



网站可能面临的挂马黑链、网页篡改、敏感内容输出等行为进行监测，通过“云地人机”立体化防护体系，输出专业的安全保障能力，全力保障两会开幕至闭幕的安全。

喜报！绿盟科技 WAF 第一份额入围 2018 年中国电信集采

2018 年中国电信 Web 应用防火墙相关集中采购项目于近期正式结束，并进行了中标结果公示，绿盟科技以第一份额入围中国电信集采，再次成为中国电信在 Web 安全防护领域的关键战略合作伙伴。

本次电信集采对于 WAF 功能、性能、安全性方面都有较高的要求，在国内众多 WAF 厂商参与、竞争异常激烈的入围测试中，绿盟 WAF 以优异的成绩突围，成功拿下第一份额。

绿盟 WAF 自 2008 年上市以来，始终致力于 Web 攻防方向的不断探索，并引入

基于机器学习的智能检测引擎和对接威胁情报中心，进一步提升 WAF 产品在今复杂安全环境下的检测防御能力，为客户 Web 业务保驾护航。

重磅推荐 | 绿盟数据安全解决方案

《绿盟数据安全解决方案》于 2019 年 4 月 2 日正式上市发布。

针对市场上不断出现的数据威胁乱象，绿盟科技推出全新的《数据安全解决方案》，方案为数据安全设计了全面可信的防御体系，有效保护数据在全生命周期过程中的安全，达到合法采集、合理利用、静态可知、动态可控的防护目标。

结合客户的需求，以及对实际环境的调研了解，总结出了一套数据安全治理方法，即知、识、控、察。利用咨询服务发现数据风险，通过产品落地实现对数据的可视化监控，风险点排除，及时预警，及时阻止对数据的非法使用行为，最后对数据进行持续运营服务，让数据始终处于被监控的安全状态。当有新的业务上线时，可根据此数据治理方法快速实现新数据的安全监控。



绿盟科技亮相“2019 内蒙古首届网络安全论坛”

2019 年 4 月 9 日，由内蒙古网络安全行业协会主办的“2019 内蒙古首届网络安全论坛”在呼和浩特市隆重举办。本次会议以“护网北疆·筑牢国家网络安全屏障”为主题，数百位来自自治区委办局、事业单位、网络安全主管部门与各盟市的领导到场参会，就新形势下的网络安全趋势与防治进行探讨。绿盟科技作为协办单位受邀参与本次大会，与现场嘉宾分享了万物互联时代下的安全创新与运营实践。

绿盟科技副总裁李晨表示，面对日益复杂的安全威胁，绿盟科技推出了智慧安全 2.0 战略，将智能、敏捷、可运营作为战略转型落地的关键因素，开启了从安全产品向解决方案及安全运营的转型。绿盟科技以大数据框架



为基础，威胁情报为驱动，通过对攻防场景进行分析，利用可视化手段，打造态势感知、威胁分析及溯源、云计算安全等系列解决方案。

绿盟科技成为中国联通网络信息安全产业联盟首批合作伙伴

中国联通全球产业链合作伙伴大会在上海世博中心召开，本次大会以“联通 5G，共见未来”为主题，汇聚了上海市政府、中国联通集团各省分公司、子公司以及全行业超过 600 家合作伙伴和各相关领域约 3 万人参与。大会充分展示了 5G、云计算、物联网、大数据、人工智能等新技术的发展趋势和应用情况，深入分析科技赋能与市场挑



战，探索业内高锐度问题和未来发展趋势。

在本次大会上，中国联通网络信息安全产业联盟正式成立，作为中国联通一直以来的合作伙伴，绿盟科技出席了联盟成立仪式，并成为首批联盟会员单位，获颁“中国联通网络信息安全业务合作伙伴”证书。

获奖 | 绿盟科技烈鹰战队再展鹰姿

由 2019 中国国际大数据产业博览会组委会、贵州省大数据安全领导小组主办的“2019 贵阳大数据及网络安全精英对抗演练”在贵阳国家大数据安全靶场成功举办，此次演练将全国最大的工业互联网网平台作为靶标进行安全检测，并推动攻防演练进一步升级为精英对抗演练，共邀请业内 28 支专业团队参赛，成为了 2019 数博会的重要主题活动之一，实现了演练与数博会的同频共振。绿盟科技烈鹰战队再次出战，在此



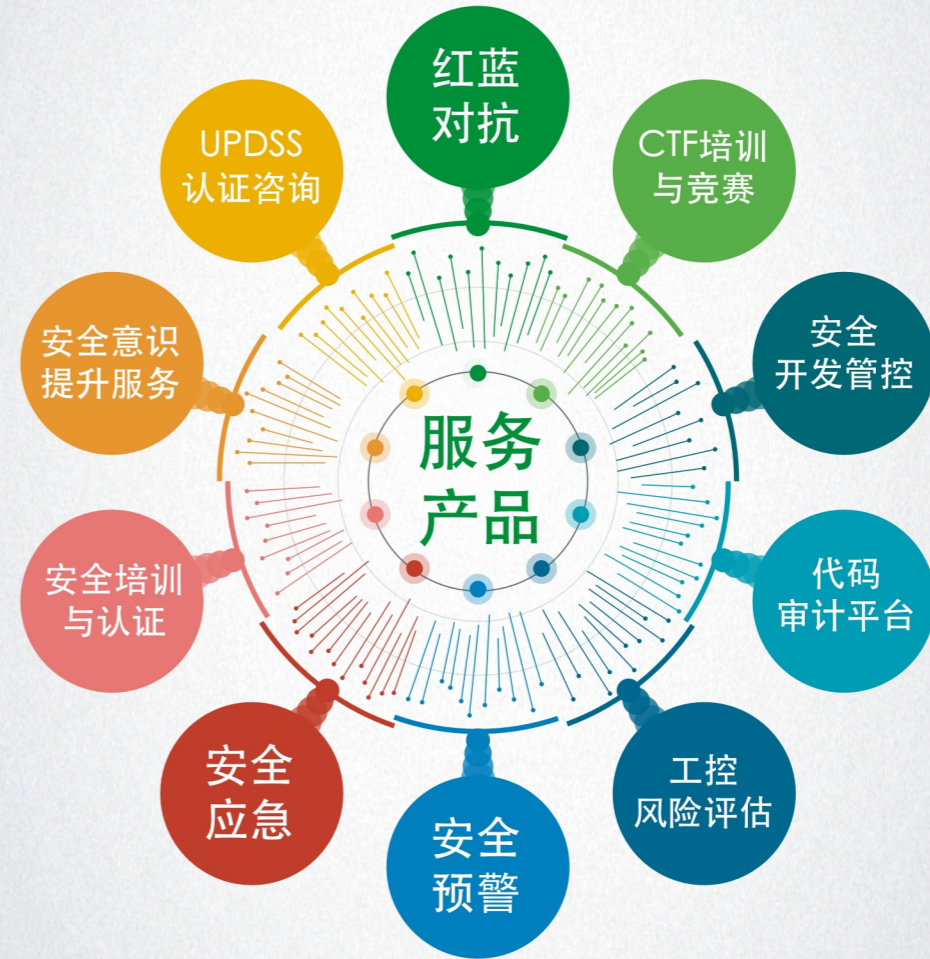
次对抗演练中荣获三等奖。

获奖 | 绿盟科技模因战队出战“强网”拟态防御国际精英挑战赛

由中国工程院、南京市人民政府、南京紫金山实验室主办的第二届“强网”拟态防御国际精英挑战赛在南京成功举办。本次竞赛由 10 国顶尖的白帽黑客组成的 29 支战队，对我国科研人员自主研发的拟态防御网络设备展开了 290 余万次全方位、高强度的攻击。比赛以拟态防御黑白盒对比测试、外部突破与注入先后挑战著称，以为拟态防御进行全方位、高强度的安全检验为目标，其独特的比赛场景成为引领国内外网络安全竞赛的新标杆。绿盟科技模因战队 (M01N) 首次参与强网杯拟态防御精英挑战赛，经过 2 天的激烈比拼，在国内外众多顶级战队中脱颖而出，获得三等奖。



NSFOCUS SSP 绿盟安全服务产品



THE EXPERT BEHIND GIANTS 巨人背后的专家

客户支持热线：400-818-6868

多年以来，绿盟科技致力于安全攻防的研究，为政府、运营商、金融、能源、互联网以及教育、医疗等行业用户，提供具有核心竞争力的安全产品及解决方案，帮助客户实现业务的安全顺畅运行。在这些巨人的背后，他们是备受信赖的专家。

NSFOCUS RBC
绿盟红蓝对抗服务

走近真实的对抗 构建科学的防御

穷尽所有攻击手法, 步步为营

开启一切防护措施, 化险为夷



**THE EXPERT
BEHIND GIANTS**
巨人背后的专家

客户支持热线: 400-818-6868

多年以来, 绿盟科技致力于安全攻防的研究,
为政府、运营商、金融、能源、互联网以及教育、医疗等行业用户, 提供具
有核心竞争力的安全产品及解决方案, 帮助客户实现业务的安全顺畅运行。
在这些巨人的背后, 他们是备受信赖的专家。

 **NSFOCUS** 绿盟科技